2,– DM
Nr. 6 / 9.2.1982

Walt Disneys

MICKY MAUS

ÖSTERREICH öS 15
SCHWEIZ sFr 2.–
LUXEMBURG frs 36
BELGIEN bfrs 36
ITALIEN Lire 1300
NIEDERLANDE hfl 2,50
SPANIEN Ptas 100

Die größte Jugendzeitschrift der Welt

Spiel- und Bastelteil

Memory-Wettlauf

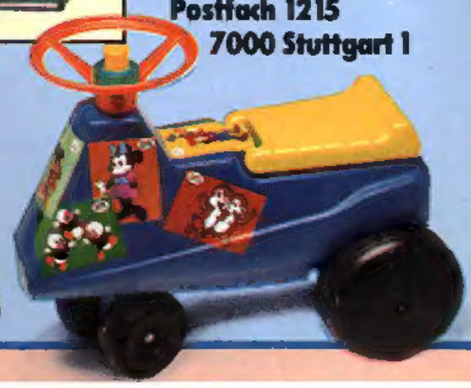
Teil 1

Printed in Germany

Die kleben überall!

Die tollen Disney-Aufkleber!

MICKY MAUS KLUB



© Walt Disney Productions

Jeden Aufkleber gibt es für 5 Schnipps. Welche Aufkleber es gibt, seht Ihr immer wieder an dieser Stelle oder auf der kostenlosen Schnipp-Liste. Aufkleber und Schnipp-Liste schickt Euch die

Micky-Maus-Zentrale
Postfach 1215
7000 Stuttgart 1

23 bunte Aufkleber mit Euren Freunden aus der großen Disney-Familie gibt es im Micky-Maus-Klub. Damit könnt Ihr allerhand anstellen!

Walt Disneys ZORRO jetzt als Album

NEU

Noch eindrucksvollere Bilder durch größeres Format. Noch mehr Inhalt: 48 Seiten!

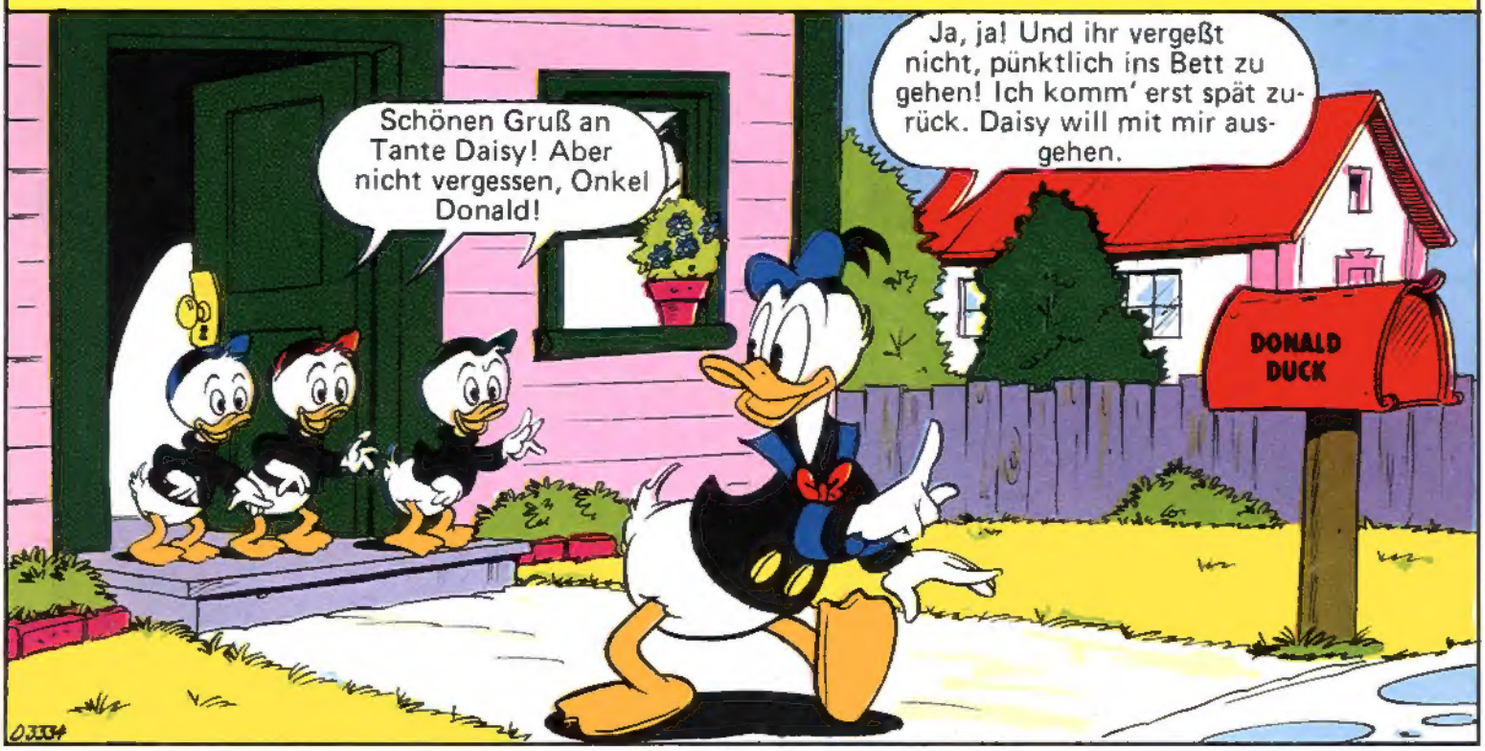
Start der neuen ZORRO-Albenreihe mit besonders spannenden Abenteuern. Obwohl ZORRO zukünftig nur noch vierteljährlich erscheint, werden seine Fans sich freuen. Denn die neuen ZORRO-Alben eignen sich besonders gut zum Sammeln.

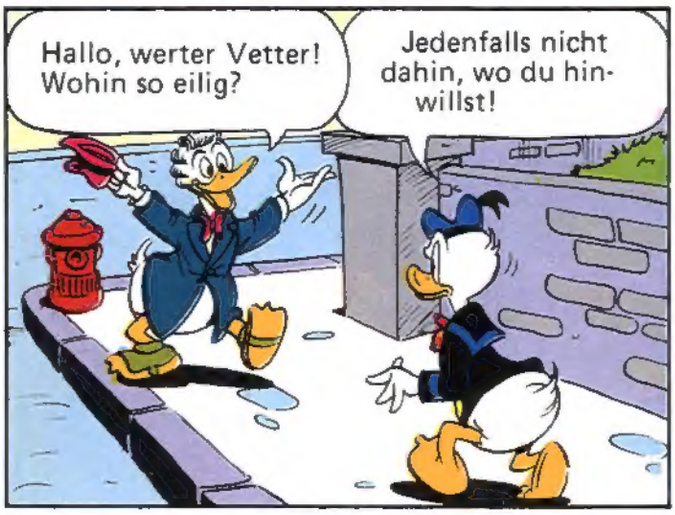
Das erste Zorro Album jetzt bei Eurem Zeitschriftenhändler

Walt Disney's

DONALD DUCK

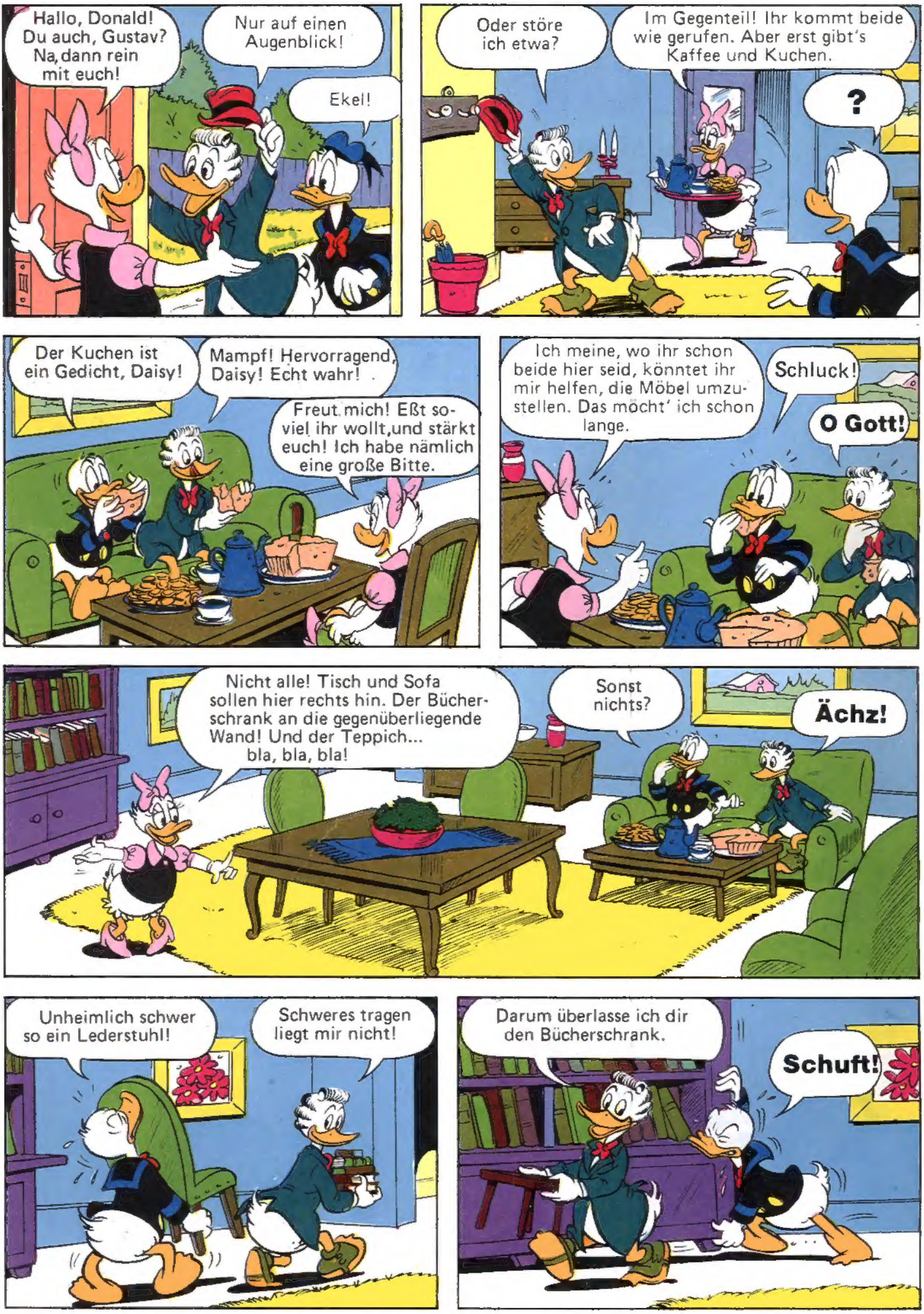
Ein Hexenschuß kommt selten allein





Verlag: EHAPA VERLAG GMBH, Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1. Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs. Redaktion: Dorit Kinkel. Leitung Anzeigen-Abwicklung: Kurt H. Lessig, Tel. 0711/7971-353. Anzeigen-Verkauf: Jörg Dennig, Tel. 0711/7971-276/355. Spiel- und Bastelteil: Uli Vogel, Manfred Bäumchen. Grafik: Irene Erb, Ute Krautwasser, Produktion: Klaus F. Wagner, Anzeigenpreise lt. Tarif 16 vom 2.1.1982. Abonnementpreise: Bei jährlicher Vorauszahlung DM 83,–, bei halbjährlicher Vorauszahlung DM 46,80 (PSchA Stgt. 10 195-704 BLZ 600 100 70). Sammelmappe für ein Vierteljahr (13 Hefte) 6,50 DM je Mappe (zuzgl. Porto). In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Erscheinungsweise wöchentlich im 32. Jahrgang. Kupfertiefdruck: W. Girardet, Essen. © 1982 Walt Disney Productions.

Erscheint unter Code Moral EUROPRESS JUNIOR Kontrolle


Hallo, Donald! Du auch, Gustav? Na, dann rein mit euch!
Nur auf einen Augenblick!
Ekel!
Oder störe ich etwa?
Im Gegenteil! Ihr kommt beide wie gerufen. Aber erst gibt's Kaffee und Kuchen.
?
Der Kuchen ist ein Gedicht, Daisy!
Mampf! Hervorragend, Daisy! Echt wahr!
Freut mich! Eßt soviel ihr wollt, und stärkt euch! Ich habe nämlich eine große Bitte.
Ich meine, wo ihr schon beide hier seid, könntet ihr mir helfen, die Möbel umzustellen. Das möcht' ich schon lange.
Schluck!
O Gott!
Nicht alle! Tisch und Sofa sollen hier rechts hin. Der Bücherschrank an die gegenüberliegende Wand! Und der Teppich... bla, bla, bla!
Sonst nichts?
Ächz!
Unheimlich schwer so ein Lederstuhl!
Schweres tragen liegt mir nicht!
Darum überlasse ich dir den Bücherschrank.
Schuft!

Was machst du mit dem Teppich? Der ist ja schief gewickelt.
Einer allein kriegt den nicht besser hin, und der faule Stinker hilft mir nicht.
??

Komm, Gustav, sei nett! Faß mit an! Ganz außen!
Aua, mein Kreuz!
??

Hexenschuß! Mein altes Leiden!
Ach, was hab' ich getan? Hexenschuß ist doch gräßlich.
Und von außen nicht zu sehen!

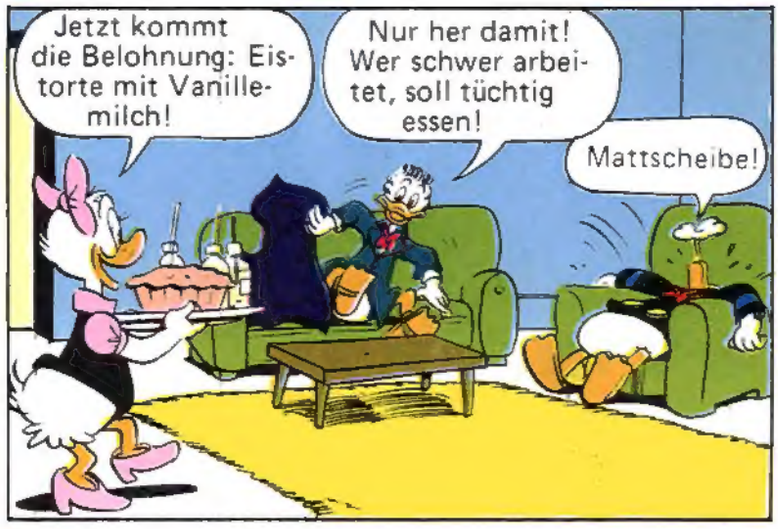
Komm, du mußt dich sofort hinlegen!
Au, aua!

Ich brech' gleich zusammen!
Laß dich zudecken! Wärme tut gut!
Ich werd' nicht mehr, Daisy! Ich habe grauenhafte Schmerzen.

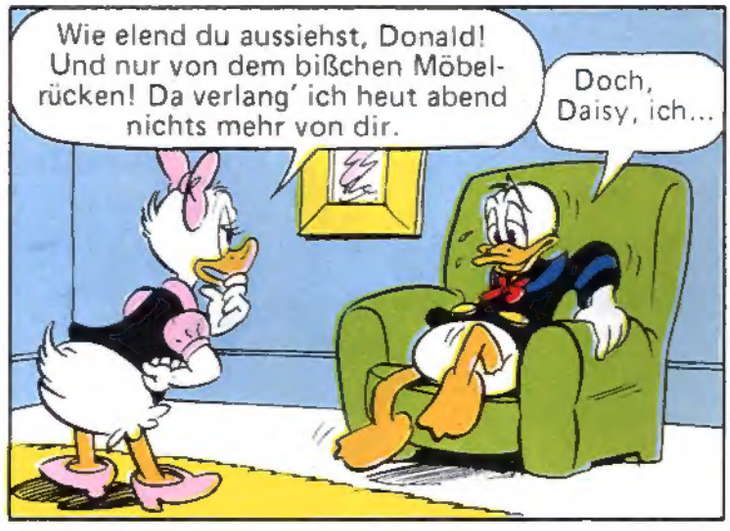
Trink eine Tasse Kamillentee! Das entspannt!
Danke, Daisy, du bist ein Engel!
Und was bin ich? Ein Esel! Jawohl!

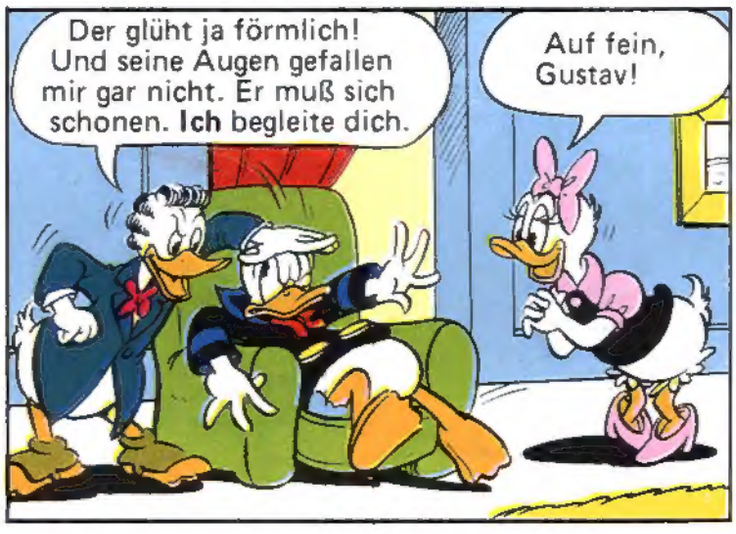
Ich bin untröstlich, daß ich dir nicht helfen kann!
Tu nicht so scheinheilig! Du simulierst doch!
Schäm dich, Donald!

Nein, wie schön ihr das gemacht habt, ihr beiden! Jetzt fühl' ich mich in meinem Wohnzimmer wieder wohl.
Hör ich gern, Daisy! Sehr gern!
Seufz!
Der hat gut reden!

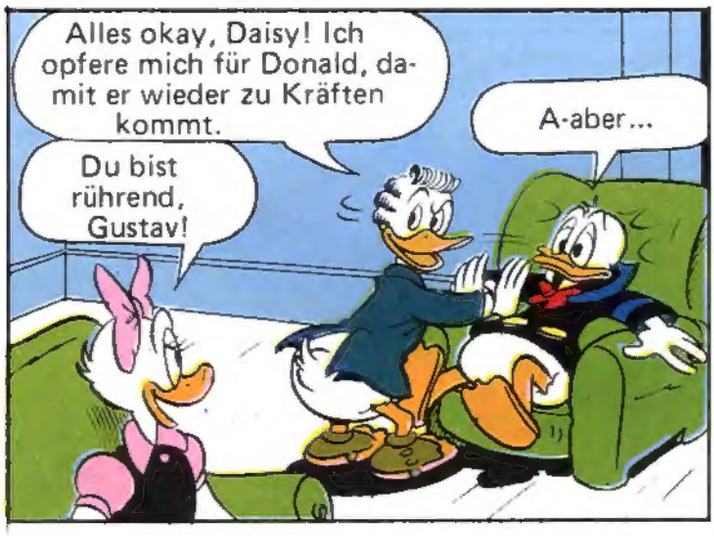

Jetzt kommt die Belohnung: Eistorte mit Vanillemilch!
Nur her damit! Wer schwer arbeitet, soll tüchtig essen!
Mattscheibe!

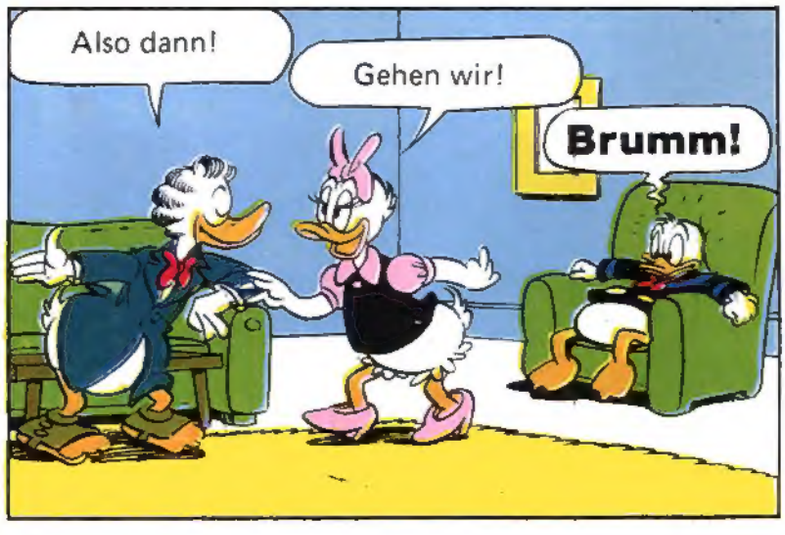
Fehlt dir was, Donald?
Mach dir keine Sorgen um ihn, Daisy! Die Torte schaff' ich auch allein. Ich glaube, ich bin irgendwie über dem Berg.
Stöhn!

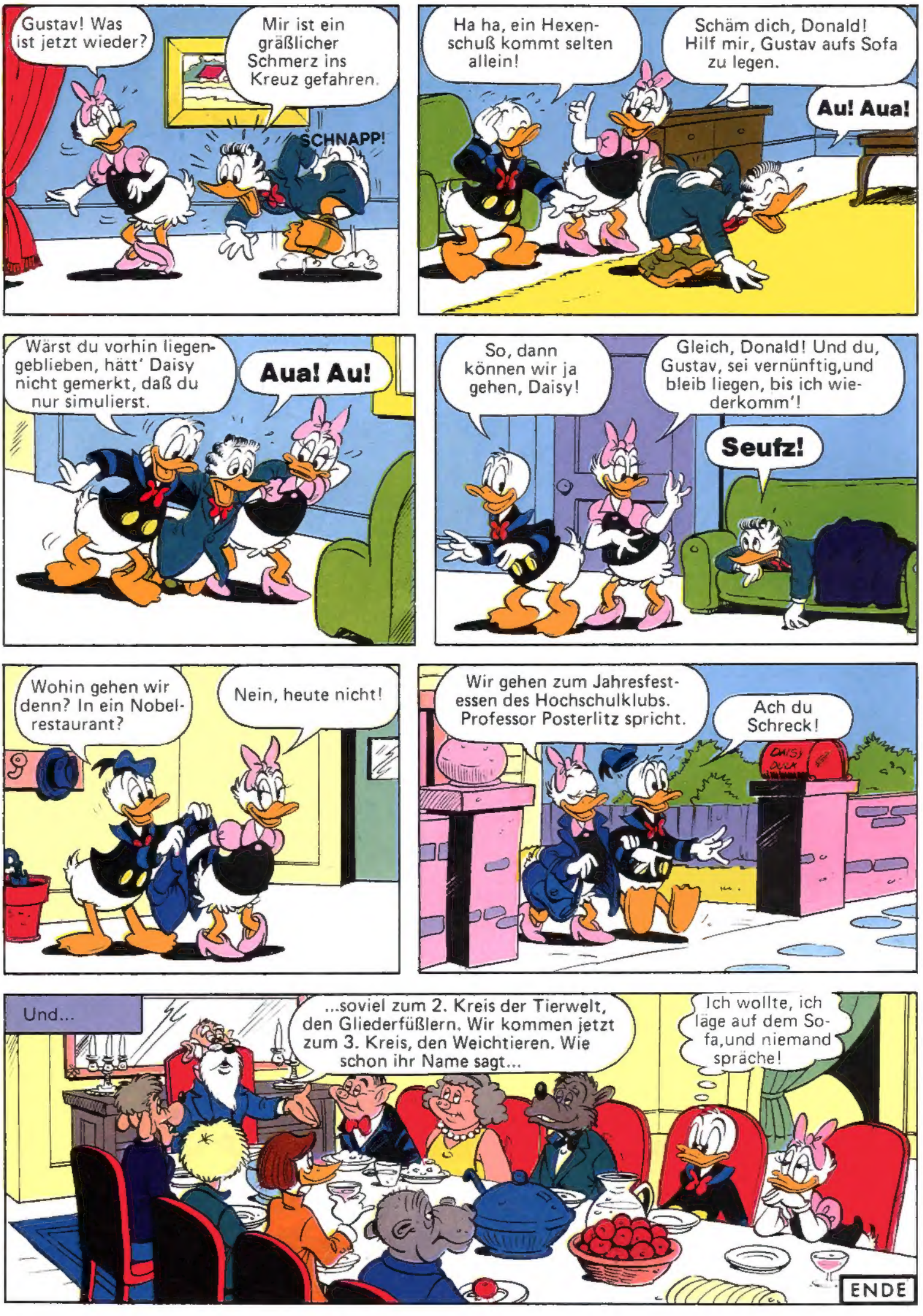

Wie elend du aussiehst, Donald! Und nur von dem bißchen Möbelrücken! Da verlang' ich heut abend nichts mehr von dir.
Doch, Daisy, ich...


Der glüht ja förmlich! Und seine Augen gefallen mir gar nicht. Er muß sich schonen. Ich begleite dich.
Auf fein, Gustav!

Du spinnst wohl! Legst dich lang und läßt mich schuften, und dann willst du mit Daisy ausgehen. Daraus wird nichts!
Reg dich ab, Donald!
Bitte, keinen Streit!


Alles okay, Daisy! Ich opfere mich für Donald, damit er wieder zu Kräften kommt.
A-aber...
Du bist rührend, Gustav!


Also dann!
Gehen wir!
Brumm!


Gustav! Was ist jetzt wieder?
Mir ist ein gräßlicher Schmerz ins Kreuz gefahren.
SCHNAPP!
Ha ha, ein Hexenschuß kommt selten allein!
Schäm dich, Donald! Hilf mir, Gustav aufs Sofa zu legen.
Au! Aua!
Wärst du vorhin liegengeblieben, hätt' Daisy nicht gemerkt, daß du nur simulierst.
Aua! Au!
So, dann können wir ja gehen, Daisy!
Gleich, Donald! Und du, Gustav, sei vernünftig,und bleib liegen, bis ich wiederkomm'!
Seufz!
Wohin gehen wir denn? In ein Nobelrestaurant?
Nein, heute nicht!
Wir gehen zum Jahresfestessen des Hochschulklubs. Professor Posterlitz spricht.
Ach du Schreck!
DAISY DUCK
Und...
...soviel zum 2. Kreis der Tierwelt, den Gliederfüßlern. Wir kommen jetzt zum 3. Kreis, den Weichtieren. Wie schon ihr Name sagt...
Ich wollte, ich läge auf dem Sofa,und niemand spräche!
ENDE

Walt Disney's
STROLCHI
Schnarch! Schnarch!
Los, verdufte!
Oh, beinah hätt' ich dich getreten!
KLINGELINGE-LING!
Bahn frei, Strolchi!
Hier im Hinterhof bin ich ja wohl keinem im Weg.
Tiefbauarbeiten! Parken verboten!
ENDE

Komm in die LEGOLAND® Stadt!

Hol Dir die neue Post.

6362 Postamt
mit Paketwagen und Beamten

6304
2 Straßenplatten, Kreuzungen

6651 Postauto
mit Briefkasten
und Fahrer

LEGOLAND® Stadt.
Die aufregende Welt zum Bauen, Spielen und Sammeln.
Für Kinder ab 5 Jahre.

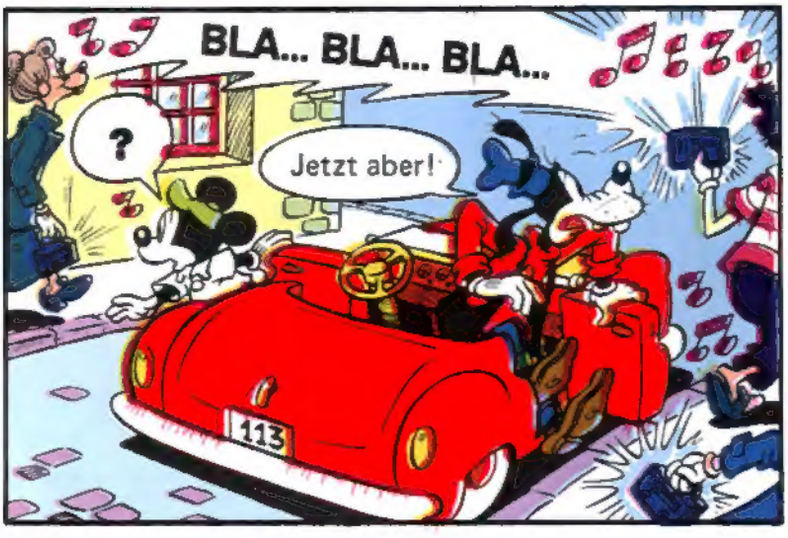
LEGO®

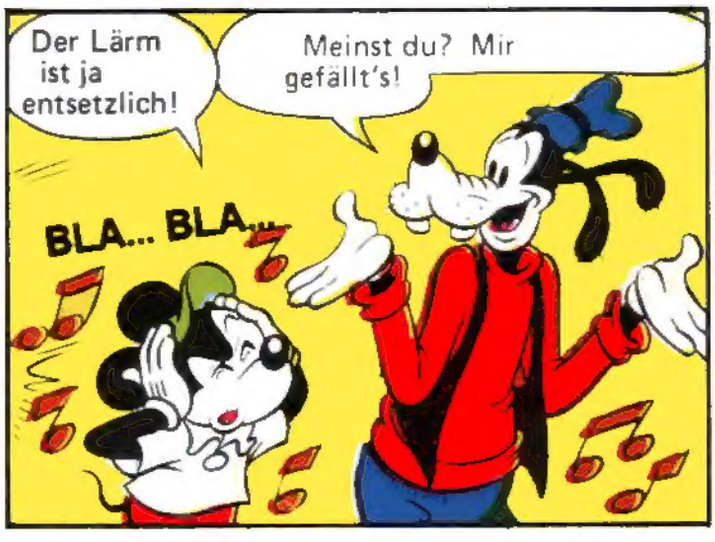
© 1982. LEGO GmbH Hohenwestedt® LEGO und LEGOLAND sind eingetragene Warenzeichen. LSi/82

Walt Disneys

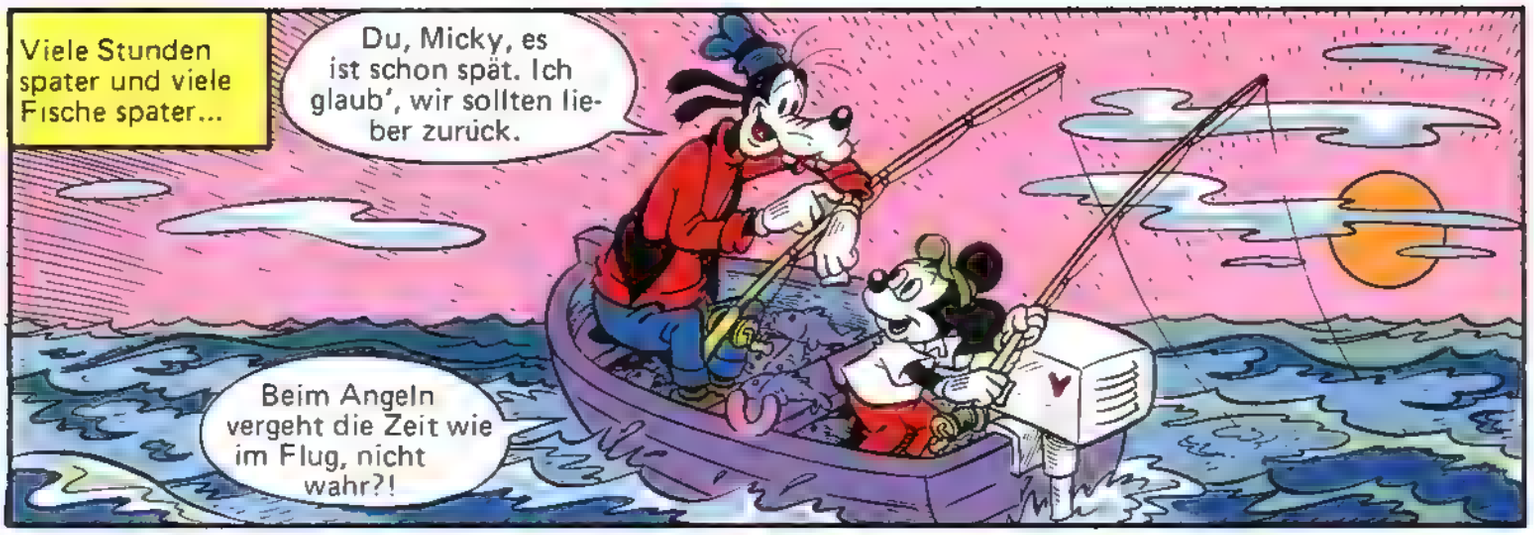
MICKY MAUS

Mit Musik geht alles besser

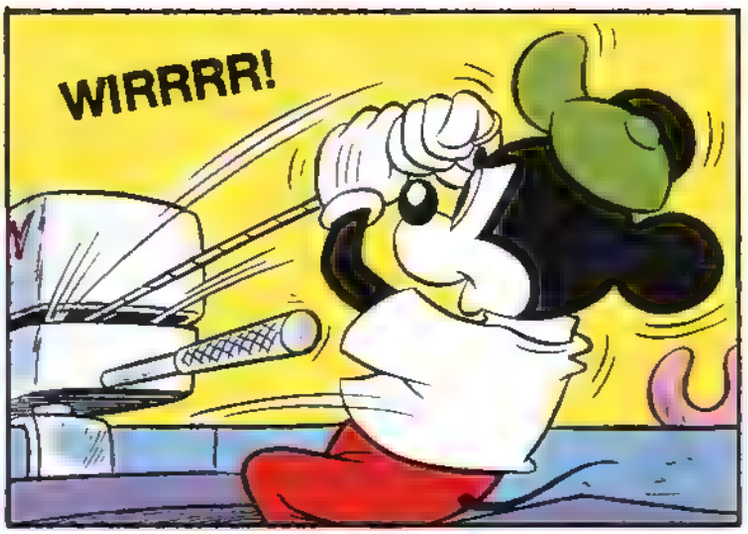


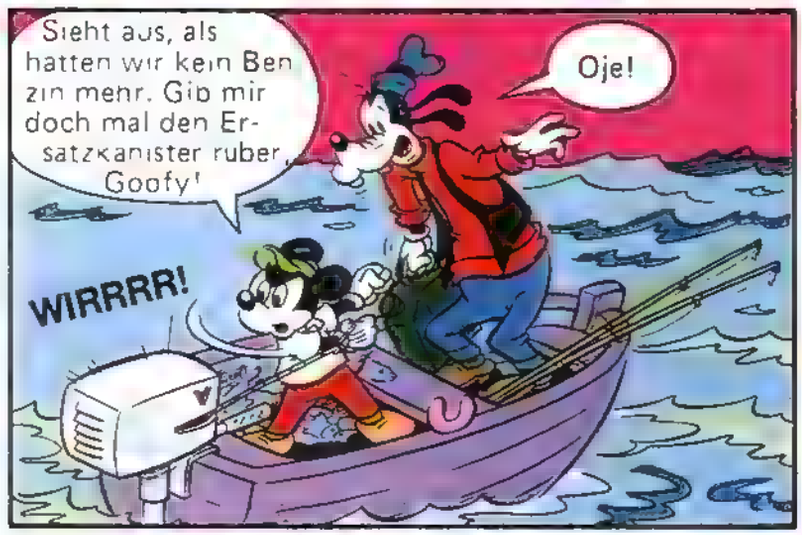


Später...
Das darf doch nicht wahr sein. Du hast ja auch so einen Rappelkasten.
Aber der war ganz billig, Micky! Da konnt' ich nicht nein sagen.
Der hat bloß 1 Taler 99 gekostet.
Bei dem Preis sind die Dinger entweder geklaut oder geschmuggelt
Hast du auch alles besorgt, was wir brauchen, Goofy? Bei dir kann's vorkommen, daß du über einem billigen Kauf alles vergißt.
Wo denkst du hin, Micky! Es ist alles da!
Die „Karola" hab' ich gemietet.
Sehr schon! Und die Sachen von unserer Liste hast du auch alle im Boot verstaut? Ich hoffe, du hast nichts vergessen.
KAROLA
2 Windblusen, 2 Schwimmwesten, Angeln, Angelhaken, Proviant und 2 Thermoskannen mit Kaffee. Mehr war's nicht.
Du hast dich selbst übertroffen, Goofy!
Dann nichts wie los!
KAROLA
Aye, aye, Sir!
Hoppsala! Da wär' ich doch beinah daneben gehüpft!
SPRUNG!
PUTT!
PUTT!
KAROLA


Viele Stunden spater und viele Fische spater...
Du, Micky, es ist schon spät. Ich glaub', wir sollten lieber zurück.
Beim Angeln vergeht die Zeit wie im Flug, nicht wahr?!

Ich glaube auch, wir drehen besser um. Die Sonne geht schon unter.
Nur gut, daß wir einen Außenbordmotor haben. Weil wir doch so weit draußen sind.

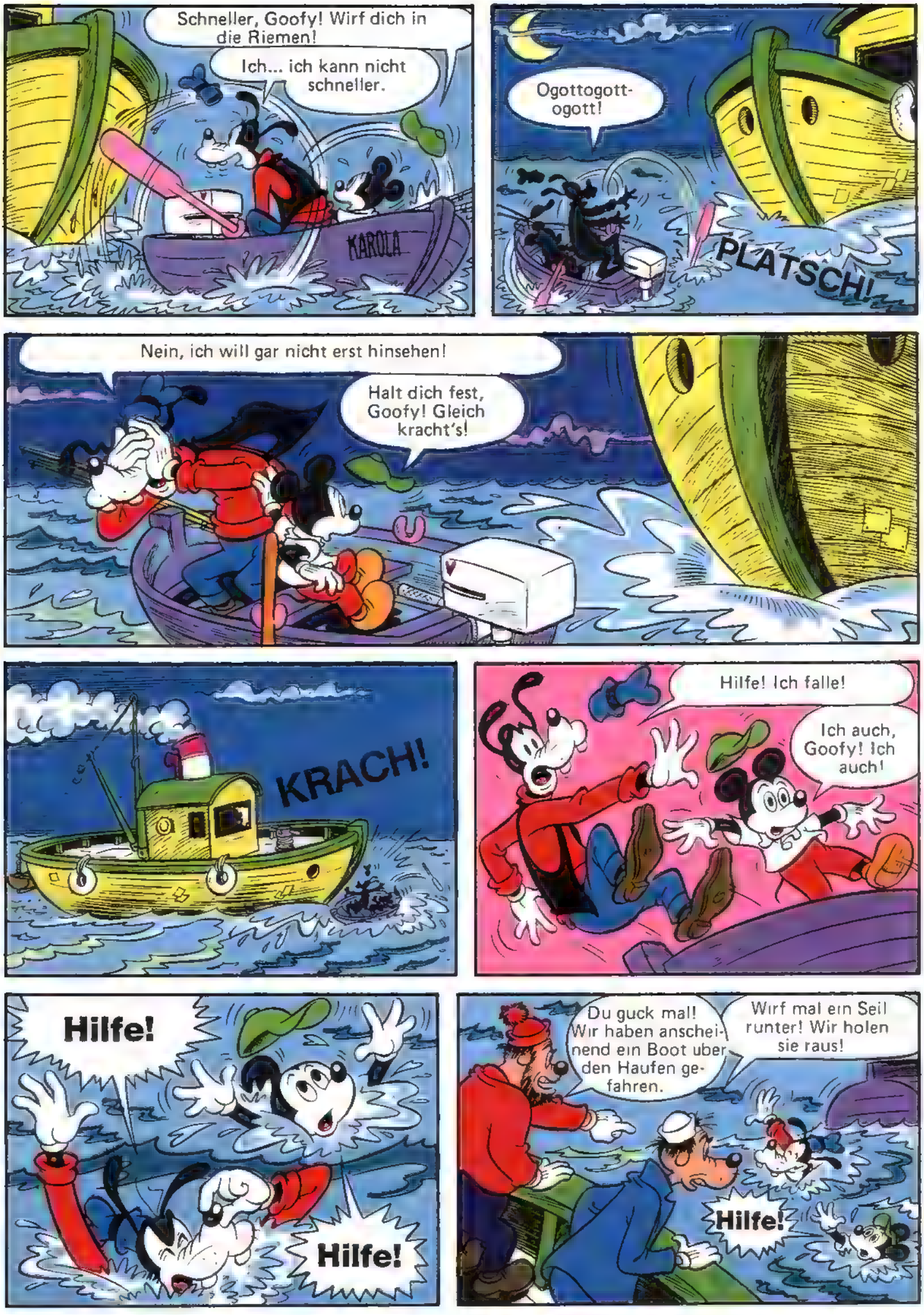

WIRRRR!

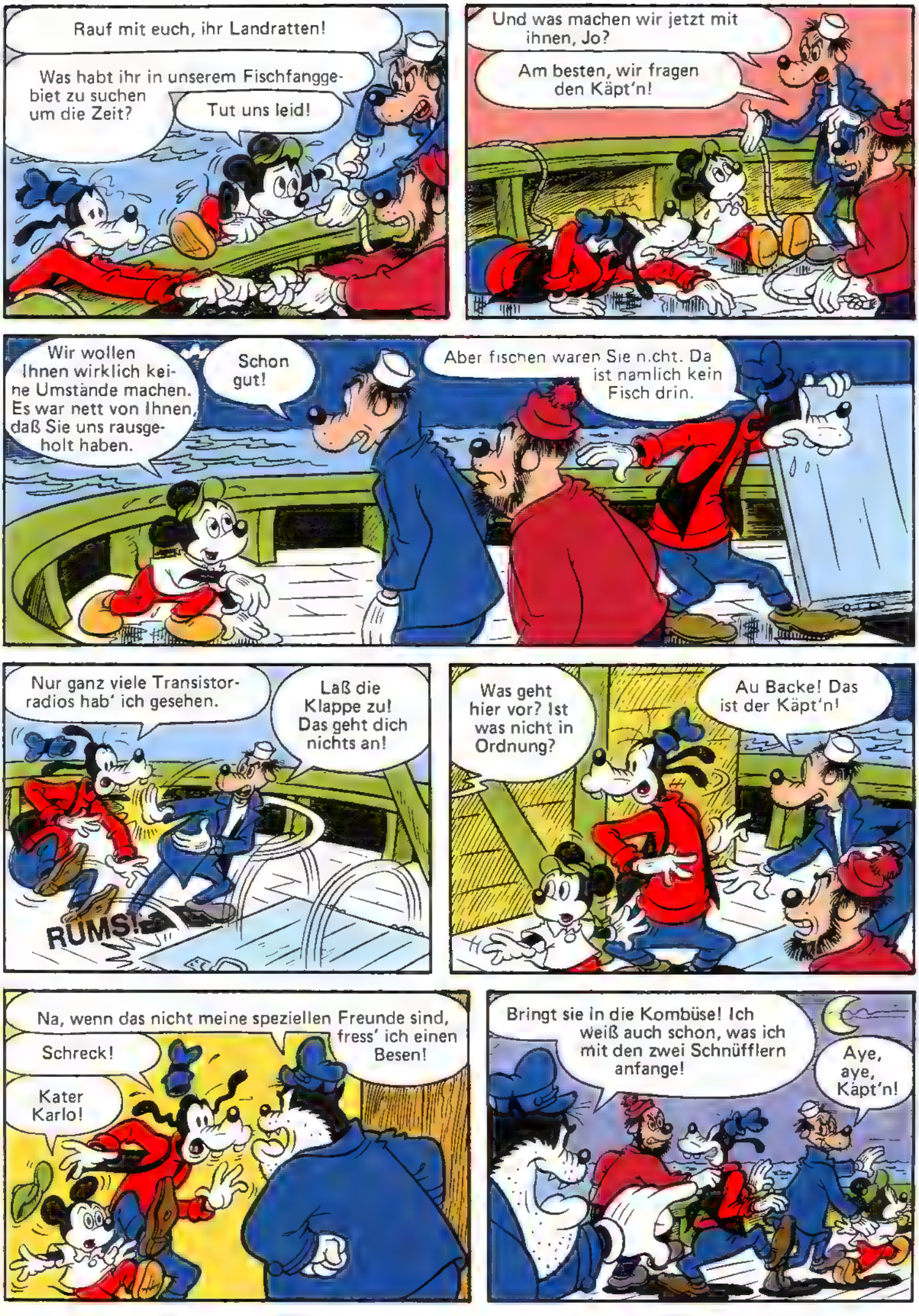

Sieht aus, als hatten wir kein Benzin mehr. Gib mir doch mal den Ersatzkanister rüber, Goofy!
Oje!
WIRRRR!

Der ist leer, Micky! Ich hab' vergessen, Benzin zu holen.
Typisch! Den Kaffee hast du nicht vergessen, aber das Benzin!

Dann bleibt uns nichts anderes übrig, als zu rudern.
Dann aber ganz schnell, Micky! Sonst geht das in die Hose!

Da kommt nämlich so ein Fischkutter genau auf uns zu.
Ach du lieber Himmel!


Schneller, Goofy! Wirf dich in die Riemen!
Ich... ich kann nicht schneller.
KAROLA
Ogottogott-ogott!
PLATSCH!
Nein, ich will gar nicht erst hinsehen!
Halt dich fest, Goofy! Gleich kracht's!
KRACH!
Hilfe! Ich falle!
Ich auch, Goofy! Ich auch!
Hilfe!
Hilfe!
Du guck mal! Wir haben anscheinend ein Boot uber den Haufen gefahren.
Wirf mal ein Seil runter! Wir holen sie raus!
Hilfe!


Rauf mit euch, ihr Landratten!
Was habt ihr in unserem Fischfanggebiet zu suchen um die Zeit?
Tut uns leid!
Und was machen wir jetzt mit ihnen, Jo?
Am besten, wir fragen den Käpt'n!
Wir wollen Ihnen wirklich keine Umstände machen. Es war nett von Ihnen, daß Sie uns rausgeholt haben.
Schon gut!
Aber fischen waren Sie n.cht. Da ist namlich kein Fisch drin.
Nur ganz viele Transistorradios hab' ich gesehen.
Laß die Klappe zu! Das geht dich nichts an!
RUMS!
Was geht hier vor? Ist was nicht in Ordnung?
Au Backe! Das ist der Käpt'n!
Na, wenn das nicht meine speziellen Freunde sind, fress' ich einen Besen!
Schreck!
Kater Karlo!
Bringt sie in die Kombüse! Ich weiß auch schon, was ich mit den zwei Schnüfflern anfange!
Aye, aye, Käpt'n!

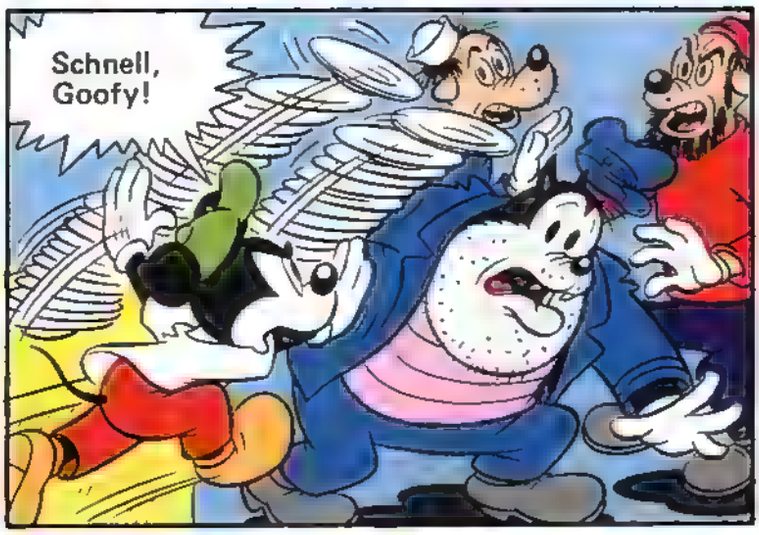
Los, rein mit euch! Wird's bald?
Gibt's denn was zu essen?
Hat sich was mit Essen! Gespult wird!
Du lieber Himmel!
Was hast du vorhin in dem Laderaum gesehen, Goofy?
Da war alles voller Transistorradios. Genauso eins wie ich gekauft hab'.
Jetzt ist mir auch klar, wieso Klesterhude mit Transistorradios überschwemmt ist. Kater Karlo schmuggelt sie und verkauft sie dann billig.
Meinst du?
Was habt ihr dauernd zu flustern?
Och, nur Ihr Geschirr! Meine Tante hat auch so ein ähnliches.
Ach das! Das haben wir mal geklaut! Wußten gar nicht, daß es echtes Porzellan ist.
Jede Wette, Goofy, die laden heute nacht die Schmuggelware irgendwo ab!
Hoppala! Wir haben wohl Anker geworfen!
Ups!
Kannst du was sehen, Micky?
Nein, nicht viel! Es ist schon zu dunkel.

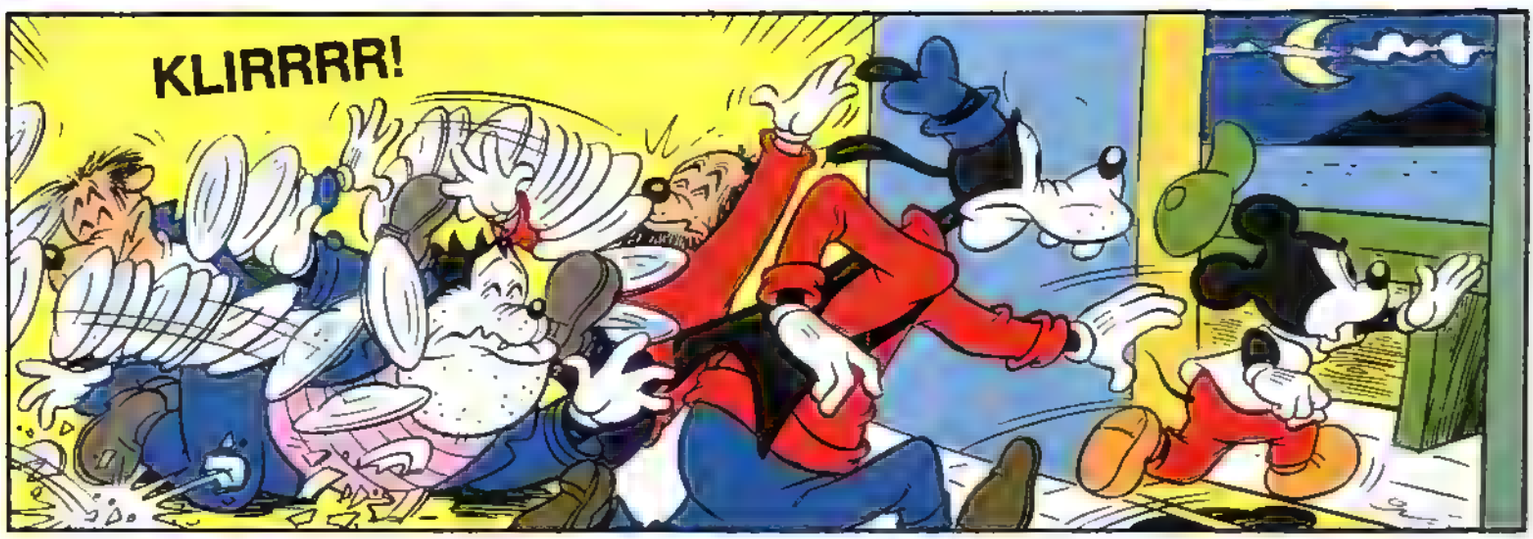
Sieht aus, als wären wir bei einer kleinen Insel vor Anker gegangen. Aber ausgeladen wird nichts. Jedenfalls ist nichts zu sehen.

Wir müssen die Flut abwarten, sonst kommen wir nicht über die Sandbank. Deshalb ankern wir.

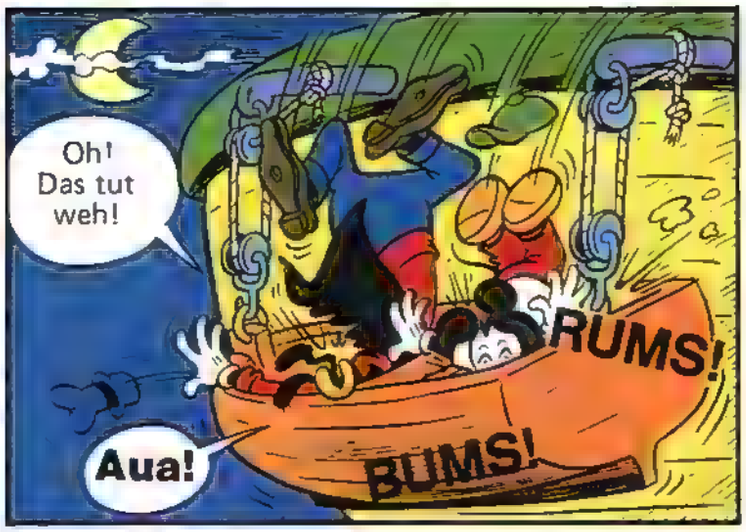
Na, wie sieht es hier aus?
Alles in Ordnung, Käpt'n! Die Jungs sind friedlich!

Goofy, das ist unsere Chance! Wir können von hier aus zu einer der Inseln schwimmen. Halt dich bereit, ich leg' gleich los.


Schnell, Goofy!


KLIRRRR!

Spring über die Reling! Aber schnell!
Hoffentlich ist das Wasser hier auch tief genug.


Oh! Das tut weh!
RUMS!
Aua!
BUMS!

Holt sie aus dem Boot, Männer!
Sofort, Käpt'n!
Mann! Das schöne Porzellan im Eimer!

Hinein mit euch! Dort unten könnt ihr so schnell kein Unheil anrichten!

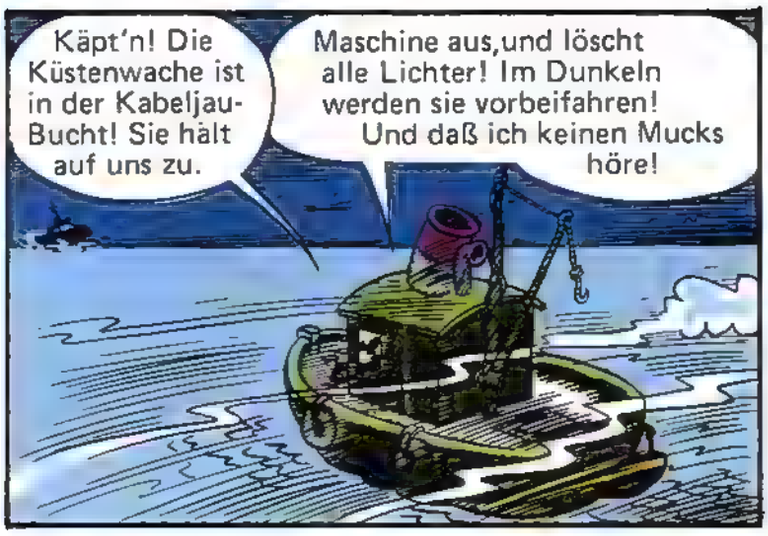
Und was machen wir jetzt, Goofy?
Was du machst, weiß ich nicht. Aber was ich mach'...

...ich hör' jetzt namlich Radio. Sind ja genug da.
Oh, nein!
DUDELDUDELDUM!

Inzwischen macht man sich bereit, den Anker zu lichten und die Fahrt fortzusetzen...
Wirf die Maschine an! Das Wasser ist hoch genug. Wir müßten über die Sandbank kommen.
Alles klar, Käpt'n!

Halbe Kraft voraus! Und haltet die Augen auf nach der Küstenwache!
Hoffentlich kommen wir durch! Jetzt wird's haarig!

. Wir sind drüber, Käpt'n! Wir haben es geschafft!
Alles klar! Dann nichts wie volle Kraft voraus!


Käpt'n! Die Küstenwache ist in der Kabeljau-Bucht! Sie hält auf uns zu.
Maschine aus,und löscht alle Lichter! Im Dunkeln werden sie vorbeifahren! Und daß ich keinen Mucks höre!

Warum ist es denn so ruhig?
Ja, seltsam! Aber ich kann ein anderes Schiff in der Nähe hören! Wenn wir uns nur bemerkbar machen könnten!

Na klar! Goofy, ich hab' die Idee!

Dreh die Radios auf bis zum Anschlag! Das hört man sicher sogar in Klesterhude!
Mann! Das macht Spaß!
DUDELDUDELDUM!
DUDELDUDELDUM!

DUDELDUDELDUM!
DUDELDUDELDUM!
Verdammt! Diese beiden Kerle drehen die Radios auf! Den Krach hört die Küstenwache sicher!
Du lieber Himmel!

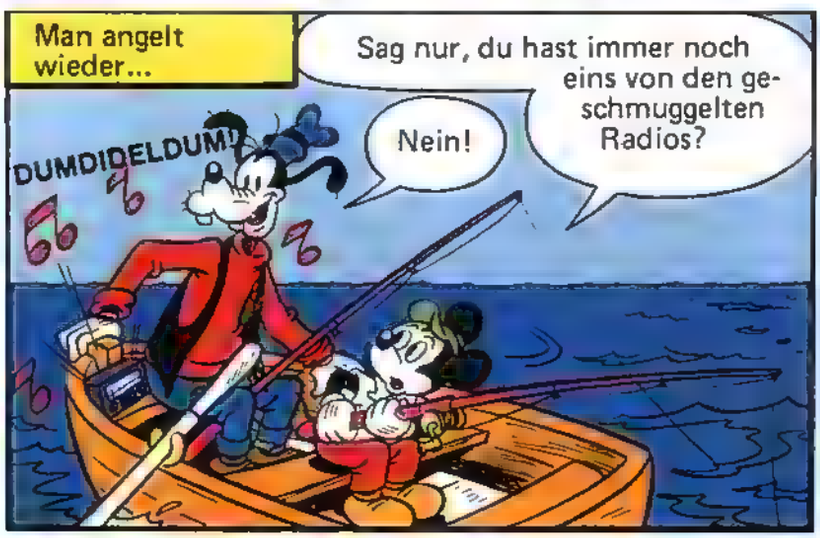
Los! Wirf die Maschine an! Wir müssen zurück!
Das ist zu gefährlich! Wir haben ablaufendes Wasser, Käpt'n!

Was ist denn jetzt passiert?
Wir sind aufgelaufen!
So ein Mist! Jetzt schnappen sie uns! Das ist sicher!
KNIRSCH!

Am nachsten Morgen. .
Wir müssen uns sehr bei Ihnen bedanken. Hinter den Schmugglern sind wir schon eine ganze Weile her. Und eine Belohnung bekommen Sie auch.
Aber wegen der Belohnung haben wir das bestimmt nicht gemacht.

Na wartet nur, bis ich wieder raus bin! Das zahl' ich euch heim!

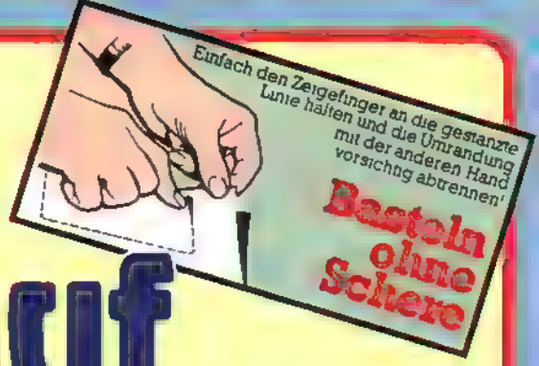
So wie ich den kenn', kann man das wörtlich nehmen. So schnell vergißt der das nicht.


Man angelt wieder...
Sag nur, du hast immer noch eins von den geschmuggelten Radios?
Nein!
DUMDIDELDUM!

Nein! Das hab' ich mir ehrlich von meiner Belohnung gekauft. Und das Ding hat mich zehnmal mehr gekostet als das andere...

DUMDIDELDUM!
DUMDIDELDUM!
...und ich mein', für das Geld wär's auch ein bißchen lauter.
Stöhn!
ENDE

Memory-Wettlauf

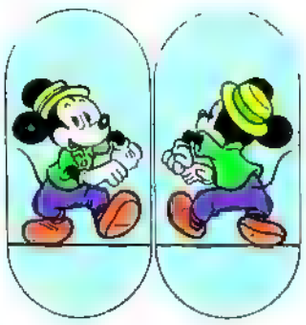
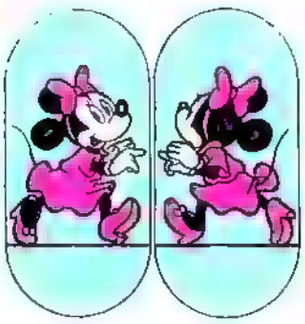
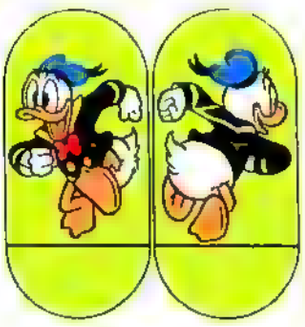


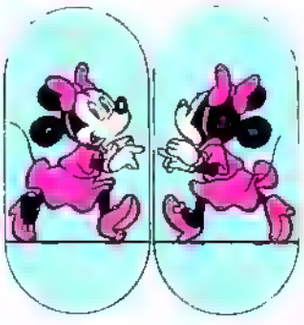
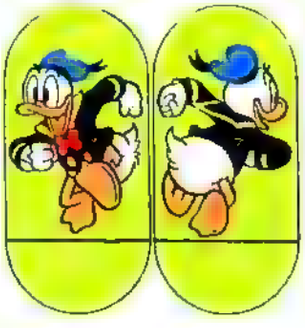
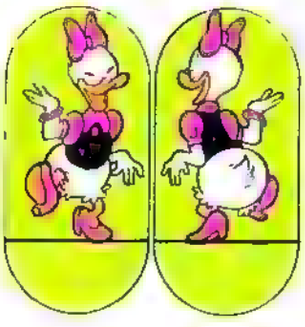
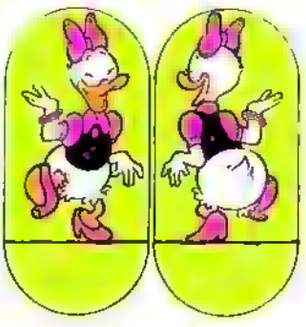
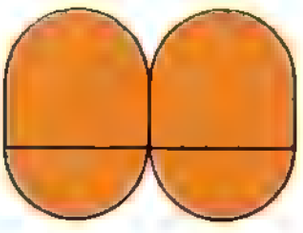
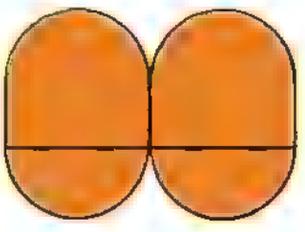
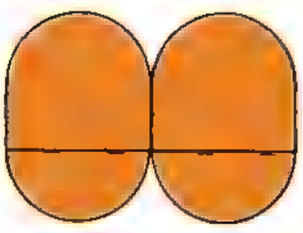
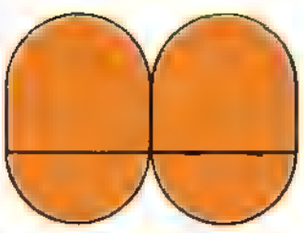
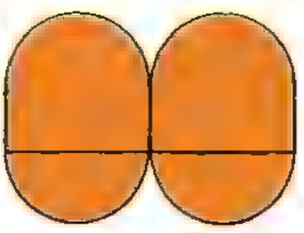
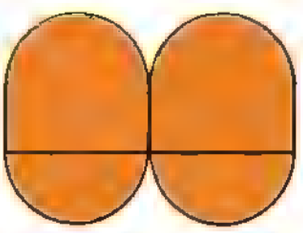
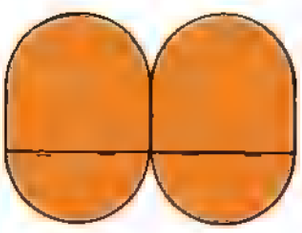
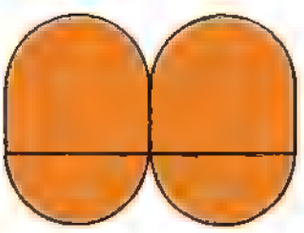
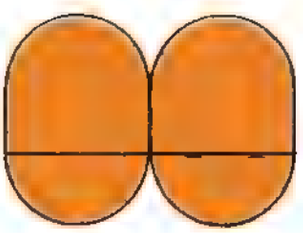
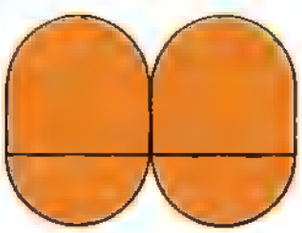
Wer macht wohl das Rennen?
Bevor diese brennende Frage nächste Woche erstmals entschieden wird, gibt es zunächst noch eine Kleinigkeit zu basteln, liebe Freunde.

Die Spielfiguren und Spielbuttons aus dieser Beilage sind leicht herauszubrechen und einfach zusammengeklebt, wie Ihr aus der Abbildung ersehen könnt.

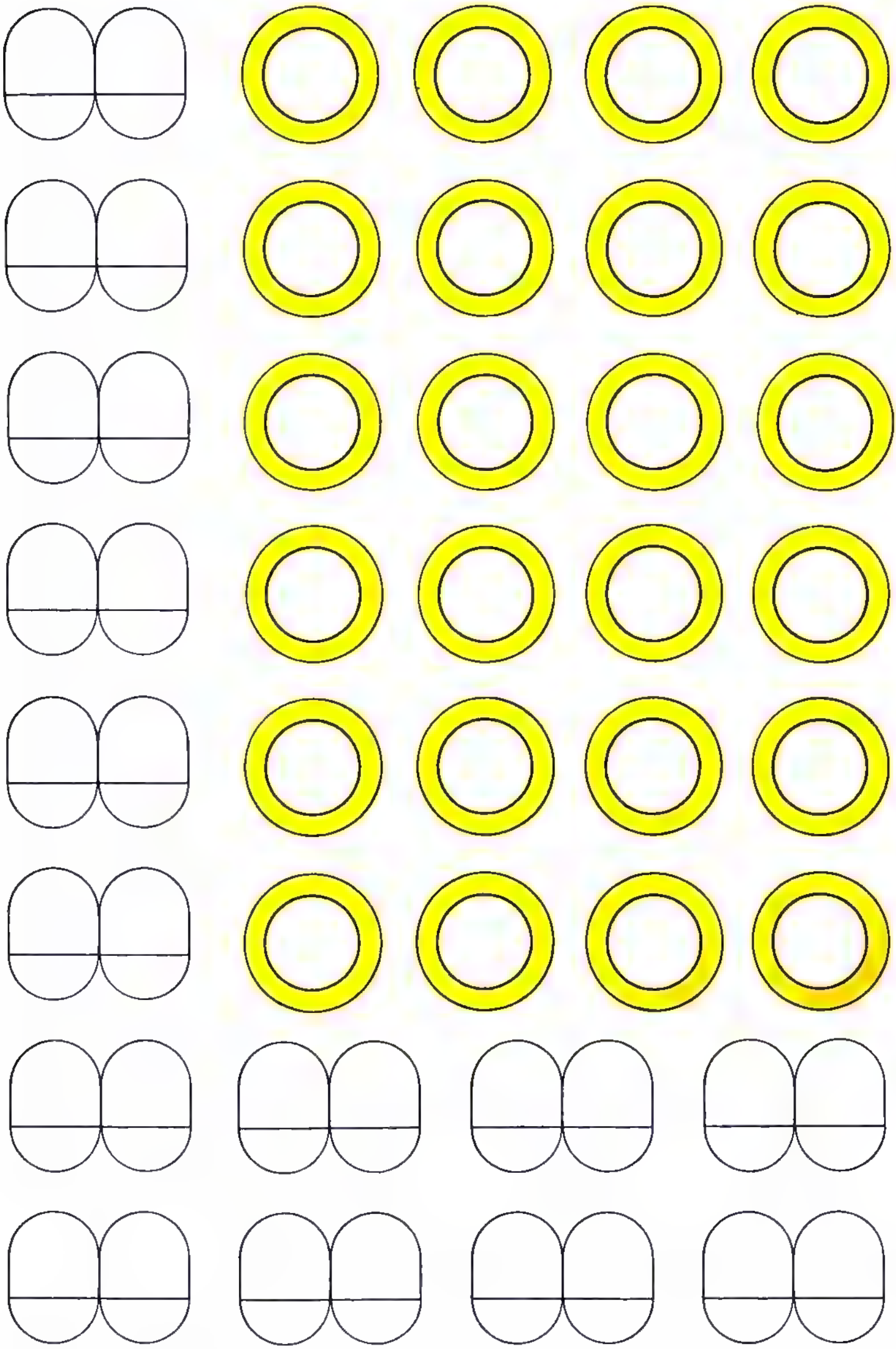
Nächste Woche bekommt Ihr dann noch Euer Spielposter und könnt schon losspielen... äh... nein... losrennen, wollte ich sagen

MMK & SCHNIPP



Walt Disney Productions













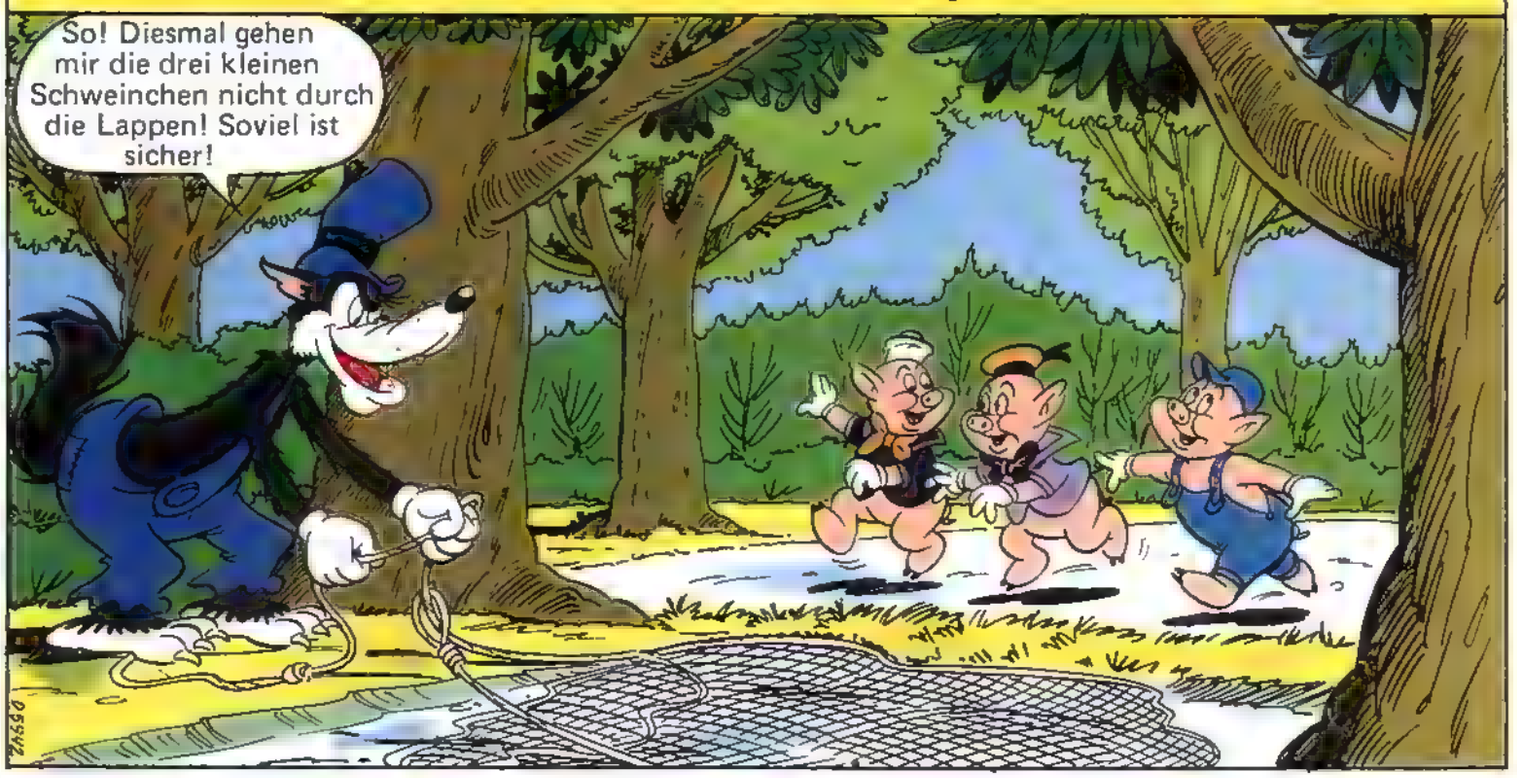
, Walt Disney Productions

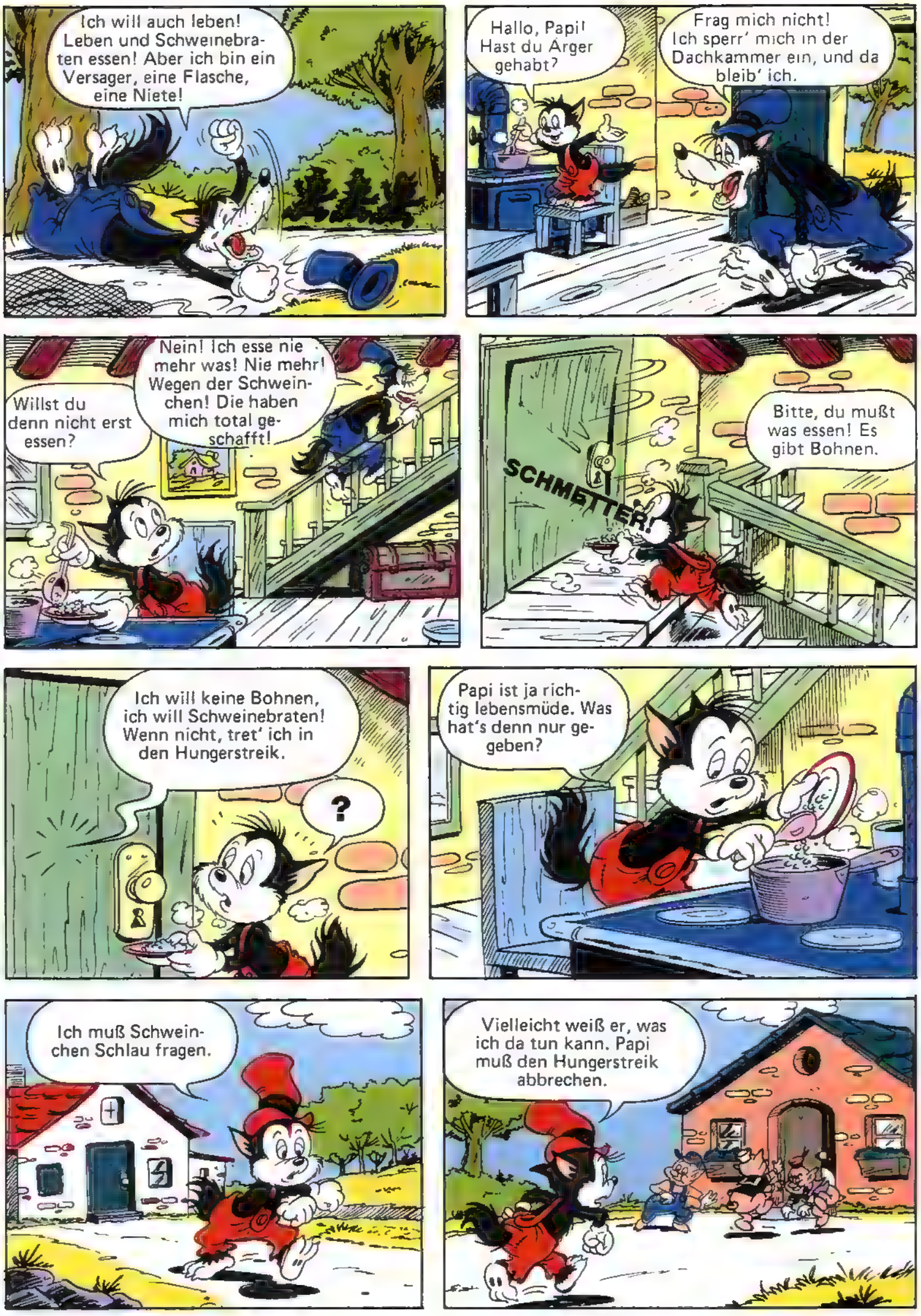


WALT DISNEY

DER KLEINE WOLF

Nur ein heiteres Spiel




Ich will auch leben! Leben und Schweinebraten essen! Aber ich bin ein Versager, eine Flasche, eine Niete!
Hallo, Papi! Hast du Ärger gehabt?
Frag mich nicht! Ich sperr' mich in der Dachkammer ein, und da bleib' ich.
Willst du denn nicht erst essen?
Nein! Ich esse nie mehr was! Nie mehr! Wegen der Schweinchen! Die haben mich total geschafft!
SCHMETTER!
Bitte, du mußt was essen! Es gibt Bohnen.
Ich will keine Bohnen, ich will Schweinebraten! Wenn nicht, tret' ich in den Hungerstreik.
?
Papi ist ja richtig lebensmüde. Was hat's denn nur gegeben?
Ich muß Schweinchen Schlau fragen.
Vielleicht weiß er, was ich da tun kann. Papi muß den Hungerstreik abbrechen.

Klasse-Comics von der ersten bis zur letzten Seite!

Nächsten Monat in Walt Disneys GOOFY

Stolz wie ein General...

Und auch diesmal wieder

GOOFYS AKTIONS-SEITE

Zu gewinnen gibt es:

Und als Supergoof-Super-Sonderpreis

Radio, Plattenspieler und Kassettenrecorder in einem! Selbstverständlich gehören 2 Lautsprecherboxen dazu. Und der besondere Knüller: Dazu gibt es noch zehn Langspielplatten oder Kassetten nach Wahl!

Jetzt bei Euerm Zeitschriftenhändler!

© Walt Disney Productions

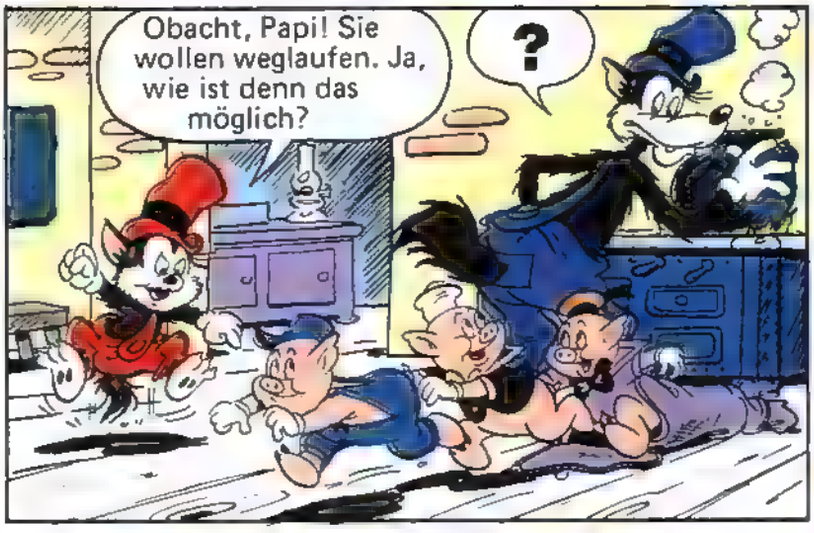
Nächste Woche heißt es:

Start frei im spannenden Memory-Wettlauf!

Viel zuviel Wasser! Das schwappt ja über, wenn ich sie abbrühe! Bring mir Salz, Pfeffer, Kümmel und Knoblauch.

Auch Majoran und Thymian! Das soll ein Festessen werden!

Knusprig zart und raffiniert gewürzt!
Hihi!
TATSCH!


Obacht, Papi! Sie wollen weglaufen. Ja, wie ist denn das möglich?
?

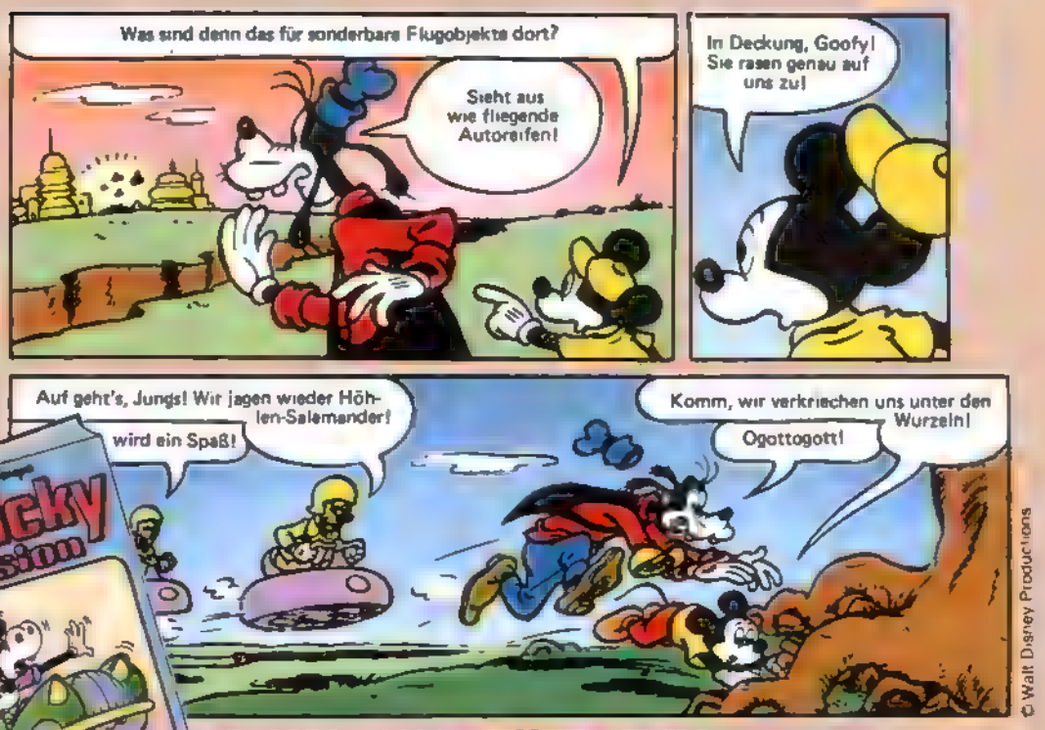
Ihr dürft nicht weg! Die Brühe kocht schon!

Ach, bleibt doch! Bleibt doch bei mir!
Keuch! Keuch! Keuch!
Das können Sie nicht verlangen, Herr Wolf! Das war doch nur ein heiteres Spiel. Und wir spielen es noch öfter. Wetten?
ENDE

Die wilde Jagd!

Ach du Schreck! – Was sind denn das nur für verwegene Luftrocker, die hier angeschwirrt kommen,

und was haben sie vor? – Wie es aussieht, scheint es ganz schön gefährlich zu werden... Und auch Donald im Wilden Westen erlebt ein Abenteuer, das er so bald nicht vergessen wird...

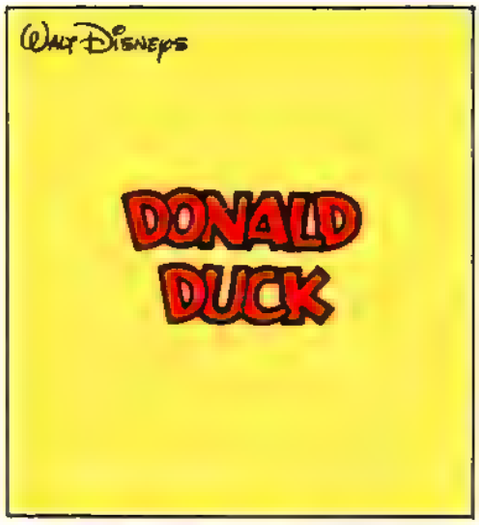


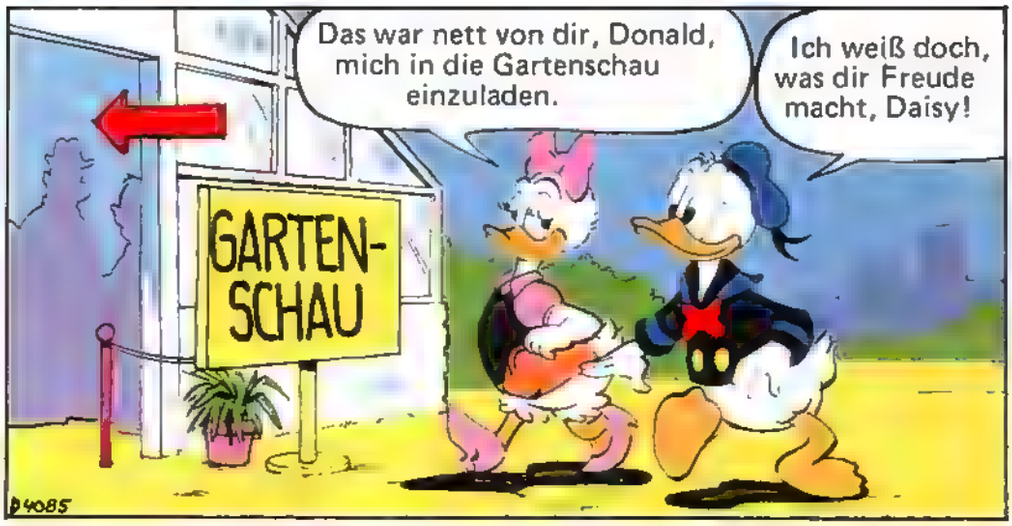
Diese und noch ein paar andere spannende Geschichten bringt Euch die neueste

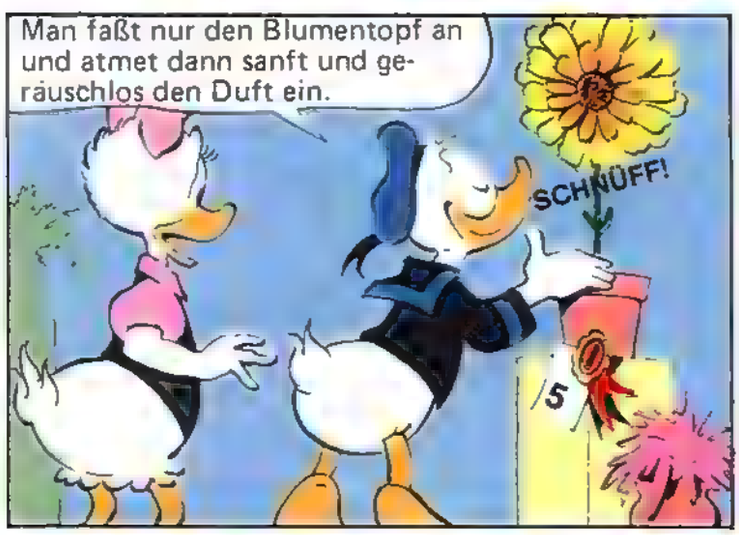
MICKYVISION Nr. 2

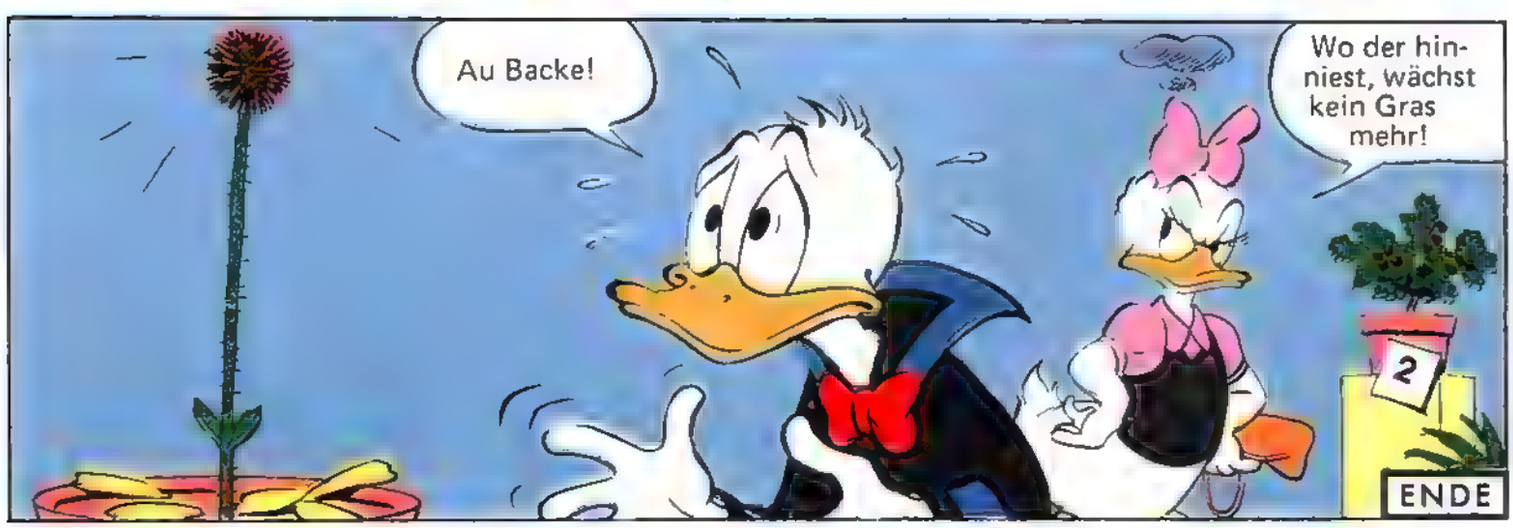
Die, mit dem klasse Aufkleber!

Jetzt bei Eurem Zeitschriftenhändler!

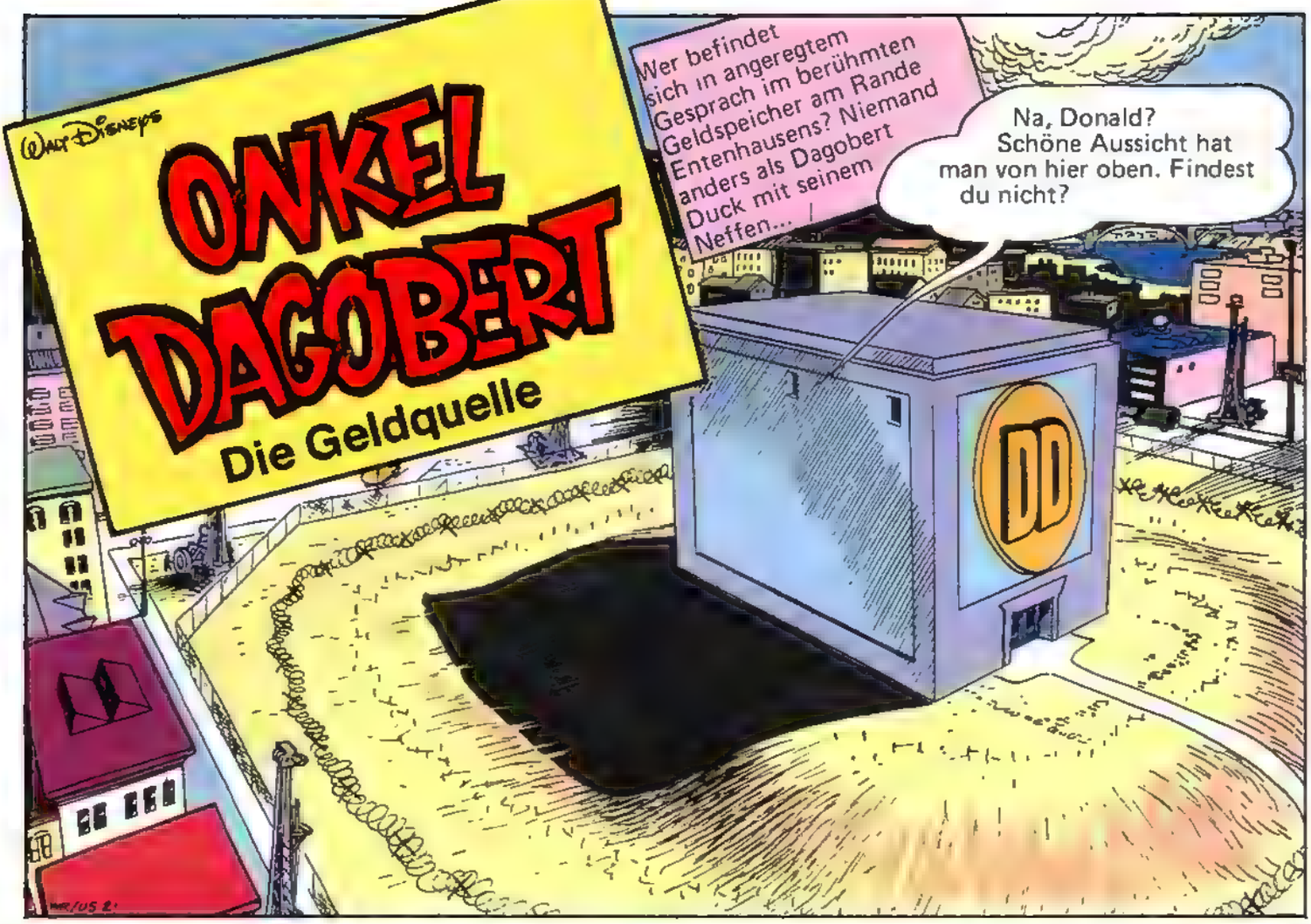


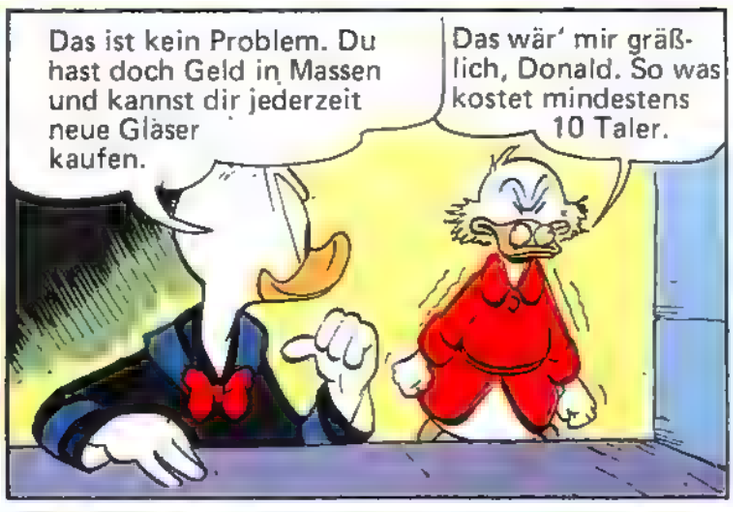




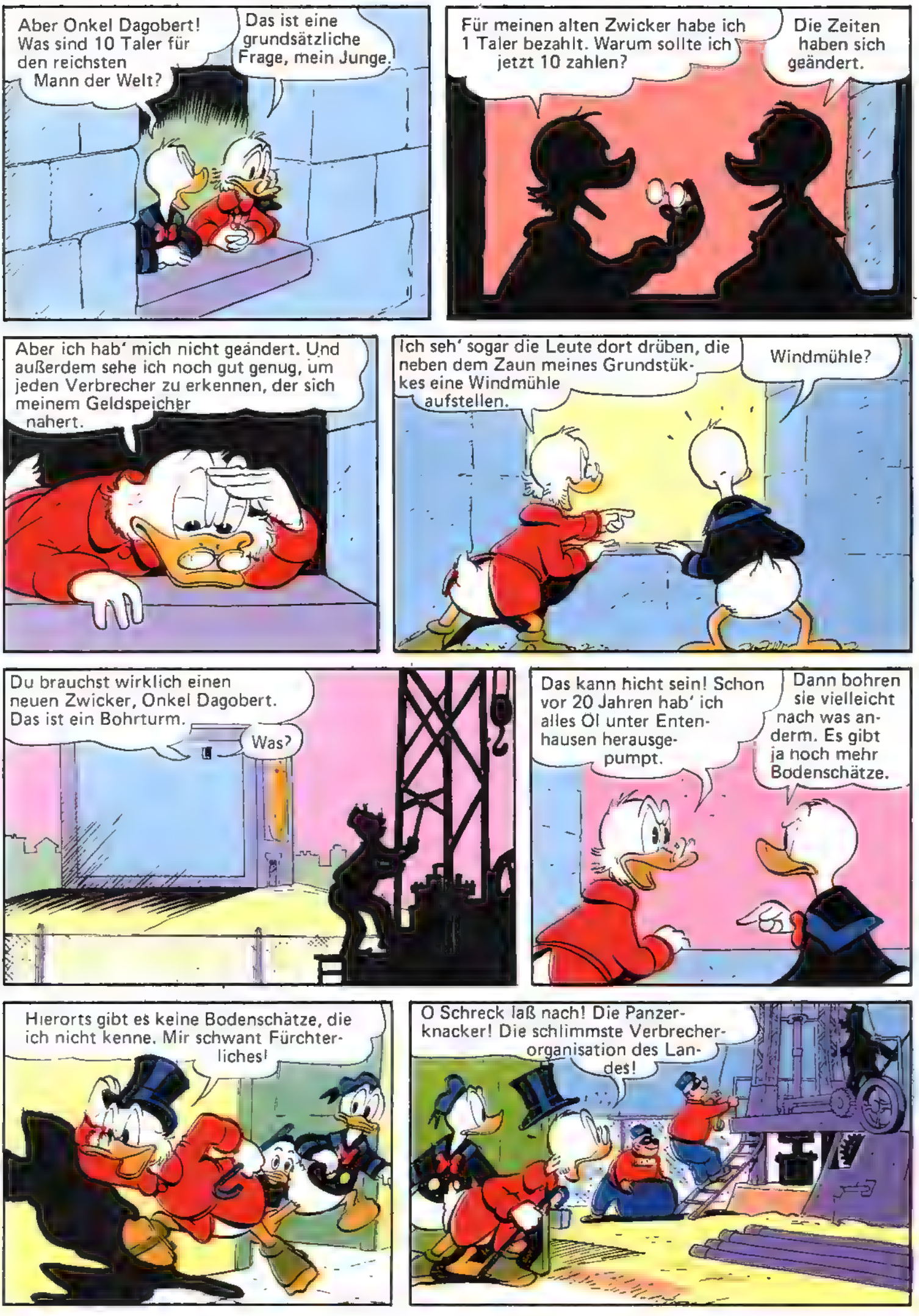


Mit dem Spielposter wird Euer

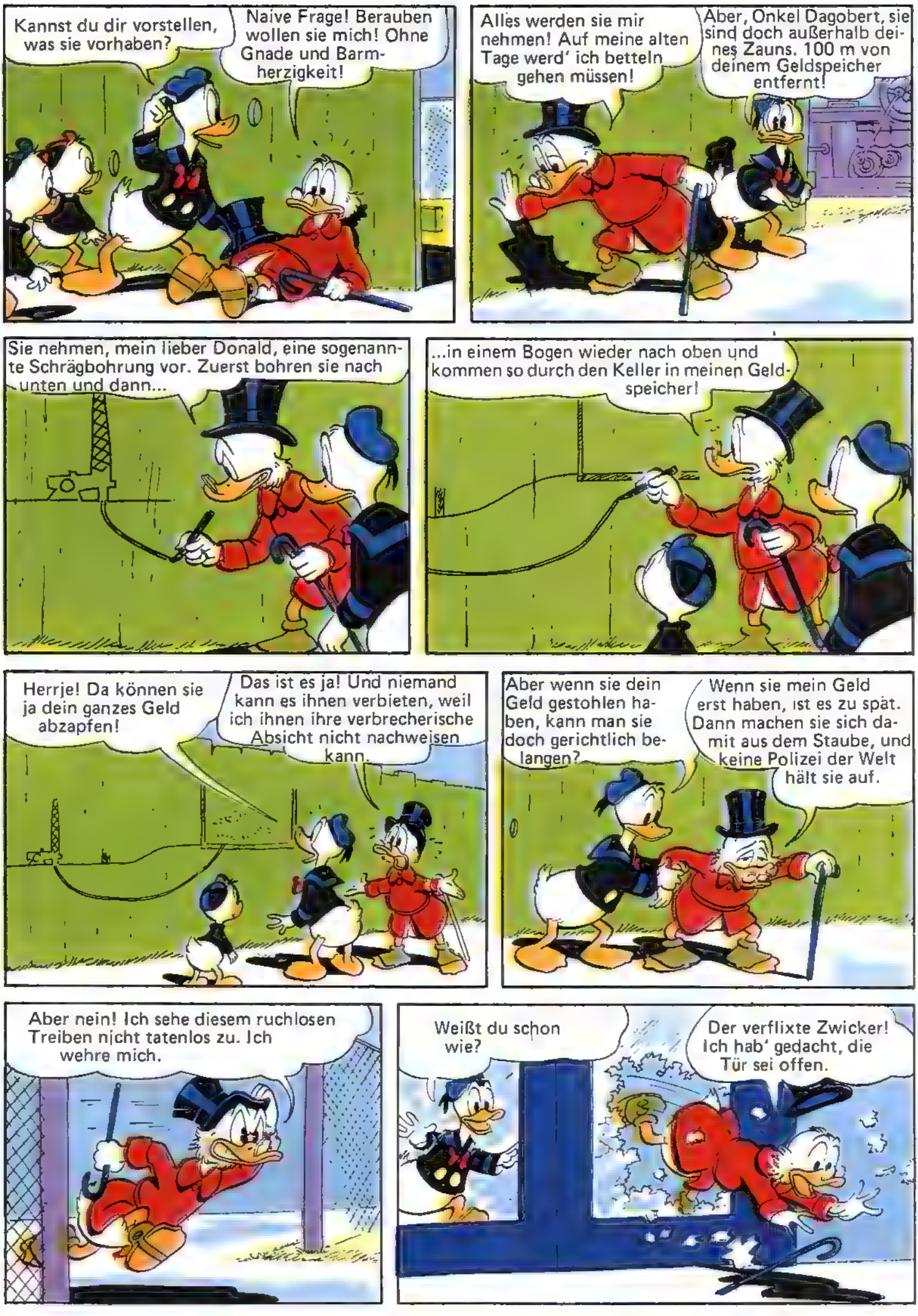




Memory-Wettlauf komplett!



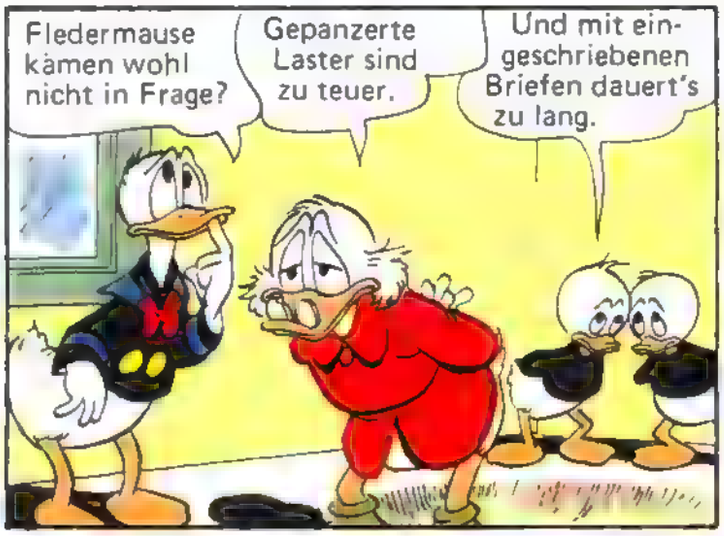
Nächste Woche heißt es:

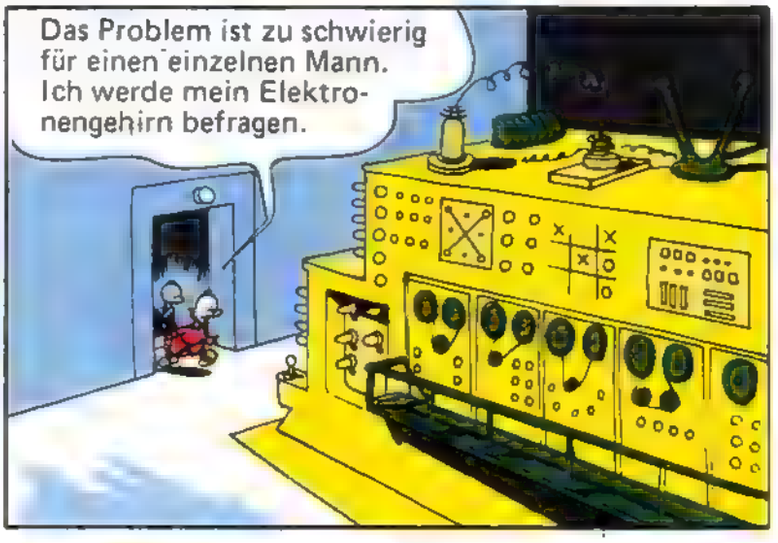


Start frei im spannenden Memory-Wettlauf!

Ich könnte das Geld wegschaffen. Aber dann würden die Panzerknacker den Transport angreifen, und viele brave Polizisten müßten dran glauben.
SORGEN-RAUM

Vielleicht mit Brieftauben wegfliegen lassen?
So viele Brieftauben gibt's nicht! Außerdem kann man sie abschießen, vergiften und so weiter.


Fledermause kämen wohl nicht in Frage?
Gepanzerte Laster sind zu teuer.
Und mit eingeschriebenen Briefen dauert's zu lang.


Das Problem ist zu schwierig für einen einzelnen Mann. Ich werde mein Elektronengehirn befragen.

Hier werden die vorhandenen Daten eingespeist.

KNACKS!
KNACKS!
Jetzt ist dein Elektronengehirn wohl am Überlegen?
Natürlich! Und jeder Knacks kostet 200 Kilowattstunden.

Das ist die Antwort! Lies sie mir vor!

Hier steht: „Sie brauchen einen neuen Zwicker, Herr Duck. Dreimal haben Sie sich vertippt."

Kommt mit in die Milky Way Sternenwelt!

NEU

Abenteuer in den Schoko-Bergen

Heute steht ein Ausflug in die Schokoladenberge auf dem Programm. Robby Rolly freut sich ganz besonders, denn hier wird die locker leichte Milky Way Candy-Creme von der leckeren Schokolade überzogen.

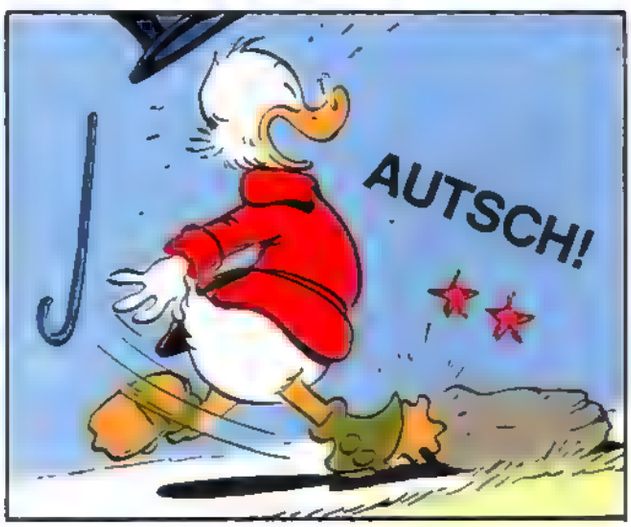
Aber was ist denn das? Die Milkies sind ganz verzweifelt. »Der Schokofall fließt nicht . . mehr«, piepsen sie. »Eine riesige Schok-lawine hat ihn verstopft« »Ich hab's«, ruft Kessy. »Wir schmelzen die Schokolawine« »Ja, mit unseren Star Ship-Düsen«, nickt Käpt'n Kim.

Gesagt, getan, bald fließt der Schokofall wieder und Robby kann zufrieden schmatzend den Transport der Milky Way auf die Erde beaufsichtigen. Ja, in der phantastischen Milky Way Sternenwelt passieren immer die tollsten Dinge.

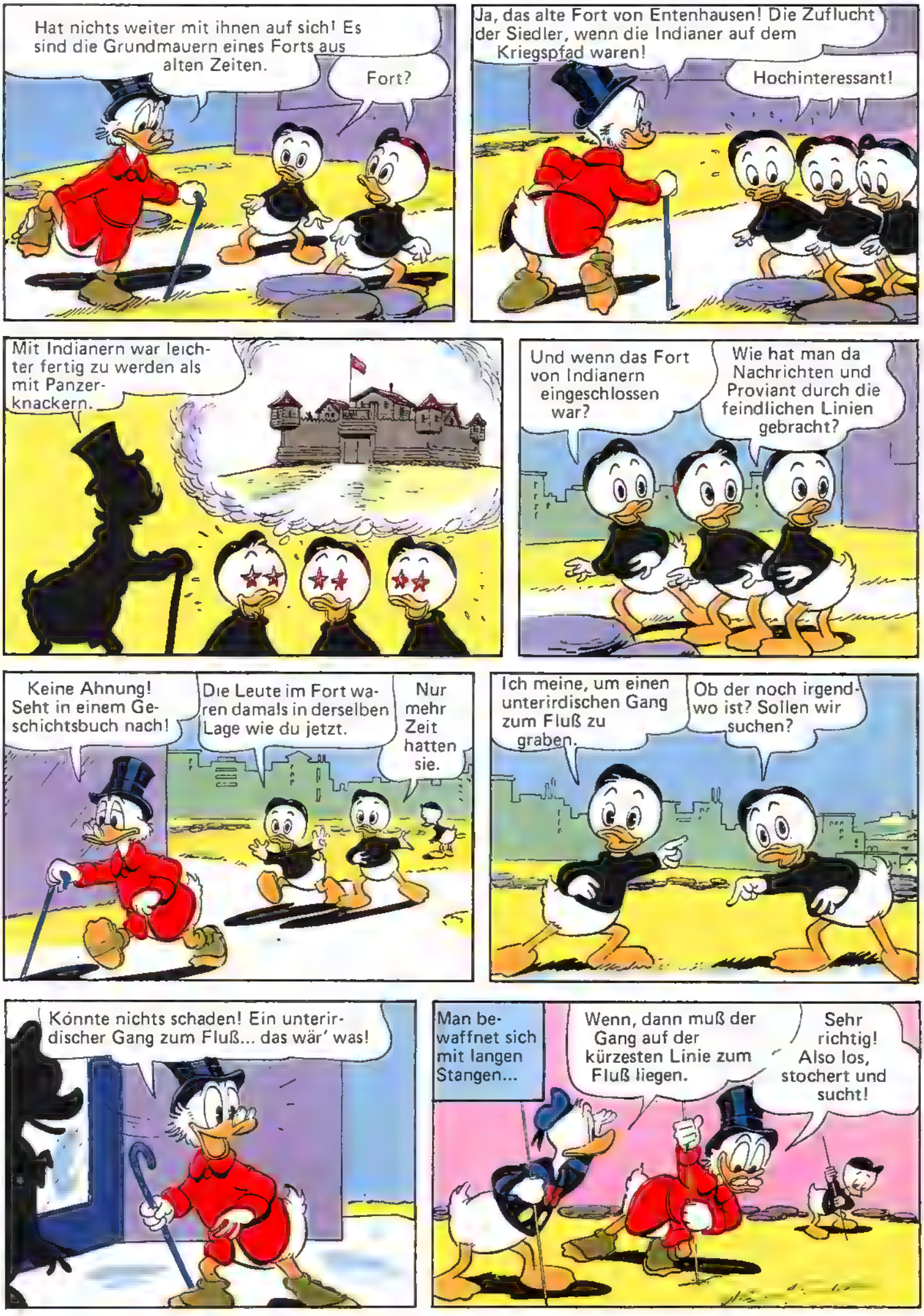
Fortsetzung folgt.

Milky Way, der lecker lockere Schokoriegel aus der Sternenwelt.

Mit dem Spielposter wird Euer



Memory-Wettlauf komplett!



Nächste Woche heißt es:

Start frei im spannenden Memory-Wettlauf!

Bald darauf...
Der unterirdische Gang geht bis zum Flußufer. Ist doch prima!

Und das Beste: die ganze Zeit geht's bergab!
Wir brauchen das Geld nur oben reinzuschütten, dann kullert's ganz von selbst bis hierher.

Donald, du mietest sofort einige Lastkähne! Ich besorge eine Rutsche.

Aber vorher ist noch eine zweite schwierige Frage zu klären. Wird wieder mein Elektronengehirn besorgen!

Die zweite schwierige Frage ist nämlich: wo das Geld verstecken?

KNACKS!
KNACKS!
Es muß ein so sicheres Versteck sein, daß es die Panzerknacker nicht finden.

Die Antwort! Aha, ich soll... ausgezeichnet!

Ich wiederhole, ausgezeichnet! Ich muß schon sagen, ein so gutes Versteck wäre selbst mir nicht eingefallen. Nicht im Traum!
Fortsetzung im nächsten Heft!

Disney-Expreß

Fahr mit ins lustige Leseabenteuer!

© Walt Disney Productions

Nur Mut, Donald!

Es gibt da eine Westernstadt, in der lebt ein Sheriff so gefährlich, daß man ihn anketten muß. Sonst würde er unweigerlich davonlaufen. – Ihr werdet Euch wundern, was dem armen Donald hier wiederfährt, und was außerdem noch alles passiert in der

Nr. 2 **Micky vision**

Ihr wißt doch: die mit dem klasse Aufkleber!

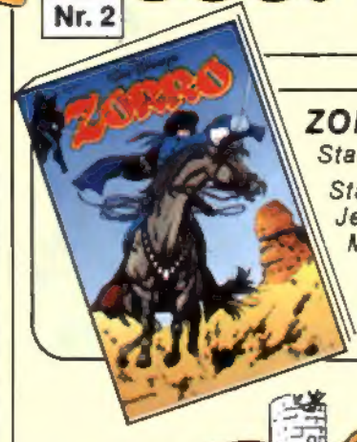
Goofy geht baden!

Als Hotelportier ist er „Mädchen für alles". Daß er ins Aquarium fallen sollte, hat allerdings niemand von ihm verlangt...
Erlebt diese Auswahl hervorragender Comics im neuesten

Walt Disney's **GOOFY**

Nr. 2

Wieder mit Super-Preisausschreiben! Auf der beliebten GOOFY-AKTIONS-SEITE

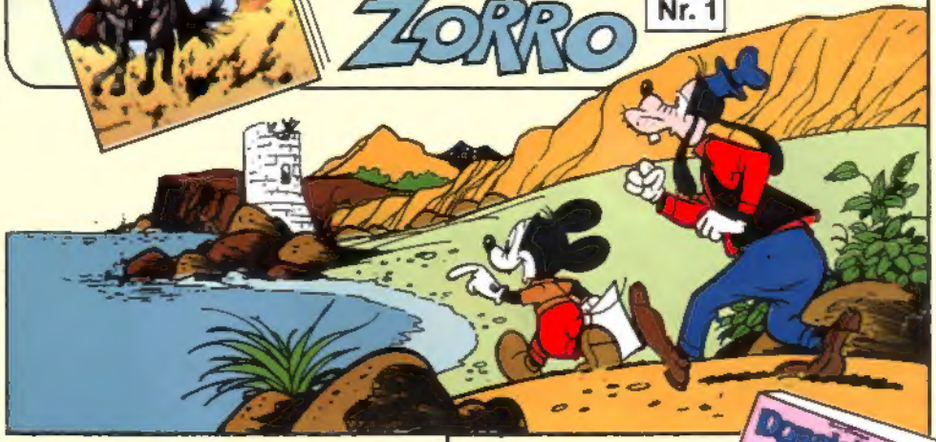


ZORRO jetzt als Album!

Statt der bisherigen Heftreihe.

Start mit besonders spannenden Abenteuern.
Jetzt noch größere, eindrucksvolle Bilder.
Mit 48 Seiten jetzt noch mehr Inhalt.

ZORRO Nr. 1



Jedesmal ein großes Rätsel-vergnügen...

Denn das Rätselheft von Daniel Düsentrieb bringt immer besonders vielseitigen Rätselspaß:

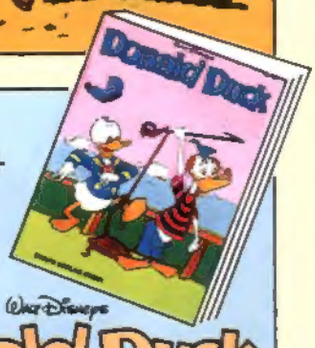
Bilderrätsel, Silben- und Kreuzworträtsel, Rategeschichten, Scherzfragen und vieles mehr...

Nr. 30 **Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop**

Der raffinierte Schatzkarten-Trick

Micky und Goofy werden in verbrecherischer Absicht an diesen einsamen Ort gelockt...
Diese und andere spannende Geschichten bringt Euch der neueste Band

Walt Disney's **Donald Duck** Nr. 191



Und in den schönsten Donald-Geschichten von früher ist auch wieder mächtig was los!

Walt Disney's **Donald Duck** Nr. 45

2. AUFLAGE

Das alles gibt's diese Woche bei Eurem Zeitschriftenhändler

Nächste Woche in Eurer Micky Maus

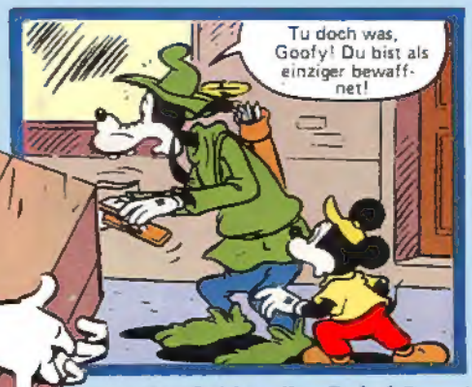
Flottes Würfelspiel für helle Köpfe. Spannend wie ein Orientierungslauf!

Memory-Wettlauf

Kreuz und quer durch die bunte Spielposter-Landschaft führt die Wettkampfstrecke. Darauf verteilt liegen zwei Dutzend Spielbuttons mit Abbildungen Eurer Freunde aus den lustigen Disney-Geschichten auf der Unterseite. Davon sind jeweils zwei genau gleich. Und die gilt es mit viel Spürsinn zu finden.
Wem es gelingt, die meisten Spielbuttons abzusahnen, der wird Sieger in diesem interessanten Spiel.

© Walt Disney Productions

Donald hat einen aufregenden Job übernommen... ...und als ein Raubüberfall auf ein Juweliergeschäft verübt wird, gelingt Goofy versehentlich eine große Heldentat. Außerdem geht's weiter mit der Geschichte von der Geldquelle: Onkel Dagobert versucht, die Panzerknacker auszutricksen. Doch die denken nicht ans Aufgeben...



Ab Freitag ist sie da - die neue Micky Maus!